

# JLX19264G-260-PN 使用说明书

## 目 录

序号	内 容 标 题	页 码
1	概述	2
2	特点	2
3	外形及接口引脚功能	3~5
4	基本原理	5~6
5	技术参数	6
6	时序特性	7~11
7	指令功能及硬件接口与编程案例	11~末 页

## 1. 概述

晶联讯电子专注于液晶屏及液晶模块的研发、制造。所生产 JLX19264G-260 型液晶模块由于使用方便、显示清晰，广泛应用于各种人机交流面板。

JLX19264G-260 可以显示 192 列\*64 行点阵单色图片，或显示 12 个/行\*4 行 16\*16 点阵的汉字，或显示 24 个/行\*8 行 5\*8 点阵的英文、数字、符号。

## 2. JLX19264G-260 图像型点阵液晶模块的特性

2.1 结构轻、薄、带背光、焊接式 FPC。

2.2 IC 采用 UC1604c, 功能强大，稳定性好

2.3 功耗低:当电压为 3.3V 时，功耗低：不带背光 1mW (3.3V\*0.3mA)，带背光不大于 200mW (3.3V\*60mA)；

2.4 显示内容：

(1) 192\*64 点阵单色图片，或其它小于 192\*64 点阵的单色图片；

(2) 可选用 16\*16 点阵或其他点阵的图片来自编汉字，按照 16\*16 点阵汉字来计算可显示 12 字\*4 行；

(3) 按照 12\*12 点阵汉字来计算可显示 15 字\*4 行；

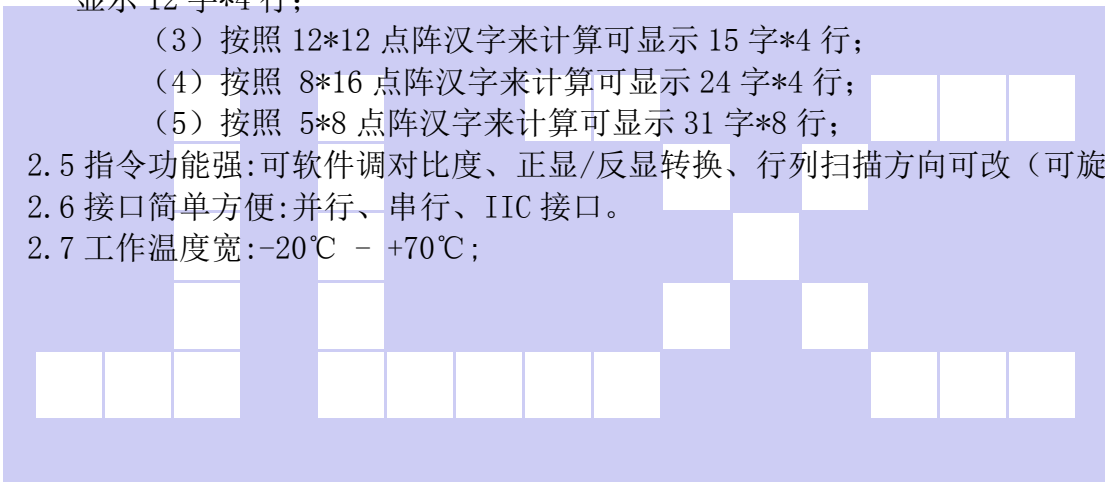
(4) 按照 8\*16 点阵汉字来计算可显示 24 字\*4 行；

(5) 按照 5\*8 点阵汉字来计算可显示 31 字\*8 行；

2.5 指令功能强:可软件调对比度、正显/反显转换、行列扫描方向可改（可旋转 180 度使用）。

2.6 接口简单方便:并行、串行、IIC 接口。

2.7 工作温度宽:-20℃ - +70℃；



## 3. 外形尺寸及接口引脚功能

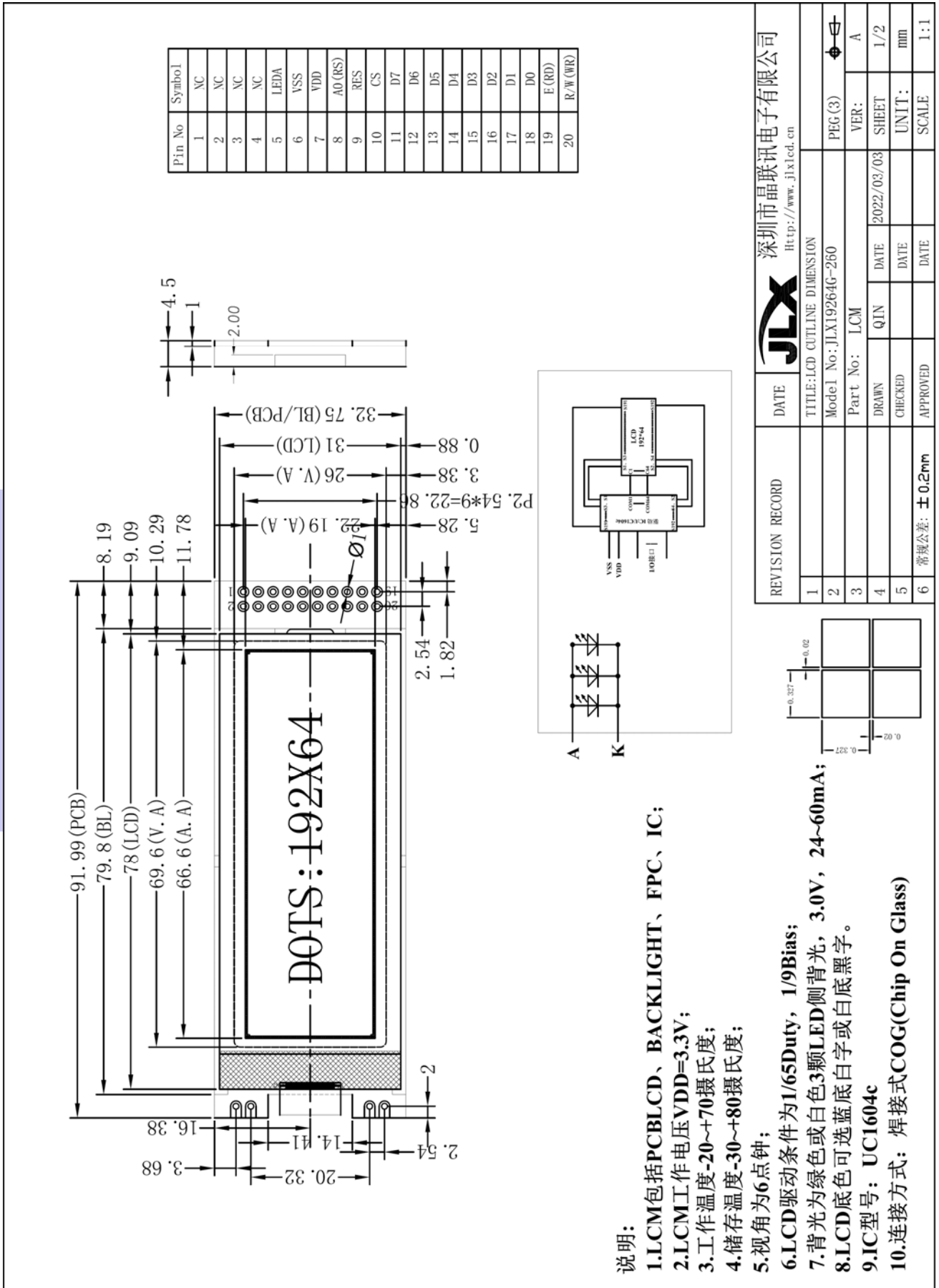


图 1. 外形尺寸

### 3.2 模块的接口引脚功能

#### 3.2.1 并行时接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能
1	NC	NC	空脚
2	NC	NC	空脚
3	NC	NC	空脚
4	NC	NC	空脚
5	LEDA	背光电源	供电电源正极
6	VSS	接地	0V
7	VDD	电路电源	供电电源正极
8	A0 (RS)	寄存器选择信号	H: 数据寄存器 0: 指令寄存器 (IC 资料上所写为“CD”)
9	RST	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作
10	CS	片选	低电平片选
11	D7	I/O	数据总线 DB7
12	D6	I/O	数据总线 DB6
13	D5	I/O	数据总线 DB5
14	D4	I/O	数据总线 DB4
15	D3	I/O	数据总线 DB3
16	D2	I/O	数据总线 DB2
17	D1	I/O	数据总线 DB1
18	D0	I/O	数据总线 DB0
19	RD (E)	使能信号	6800 时序: 使能信号
20	WR	读/写	6800 时序: H: 读数据 L: 写数据

表 1: 模块并行接口引脚功能

#### 3.2.2 四线串行时接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能
1	NC	NC	空脚
2	NC	NC	空脚
3	NC	NC	空脚
4	NC	NC	空脚
5	LEDA	背光电源	供电电源正极
6	VSS	接地	0V
7	VDD	电路电源	供电电源正极
8	A0 (RS)	寄存器选择信号	H: 数据寄存器 0: 指令寄存器 (IC 资料上所写为“CD”)
9	RST	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作
10	CS	片选	低电平片选
11	D7	I/O	空脚
12	D6	I/O	空脚
13-15	D5-D3 (SDA)	I/O	串行数据 (D5、D4、D3 连一起作为 SDA)
16	D2	I/O	空脚
17	D1	I/O	空脚
18	D0 (SCK)	I/O	串行时钟
19	RD (E)	使能信号	串行接口, 此引脚接 VSS
20	WR	读/写	串行接口, 此引脚接 VSS

表 2：4 线 SPI 串行接口引脚功能

 3.2.3 I<sup>2</sup>C 总线时接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能
1	NC	NC	空脚
2	NC	NC	空脚
3	NC	NC	空脚
4	NC	NC	空脚
5	LEDA	背光电源	供电电源正极
6	VSS	接地	0V
7	VDD	电路电源	供电电源正极
8	A0 (RS)	寄存器选择信号	I <sup>2</sup> C 接口，此引脚接 VSS
9	RST	复位	低电平复位，复位完成后，回到高电平，液晶模块开始工作
10	CS	片选	I <sup>2</sup> C 接口，此引脚接 VDD
11	D7	I/O	I <sup>2</sup> C 接口，此引脚接 VDD
12	D6	I/O	空脚
13-15	D5-D3 (SDA)	I/O	串行数据 (D5、D4、D3 连一起作为 SDA)
16	D2	I/O	空脚
17	D1	I/O	空脚
18	D0 (SCK)	I/O	串行时钟
19	RD (E)	使能信号	I <sup>2</sup> C 接口，此引脚接 VSS
20	WR	读/写	I <sup>2</sup> C 接口，此引脚接 VSS

 表 3：I<sup>2</sup>C 总线接口引脚功能

## 4. 基本原理

### 4.1 液晶屏 (LCD)

在 LCD 上排列着 192×64 点阵, 192 个列信号与驱动 IC 相连, 64 个行信号也与驱动 IC 相连, IC 邦定在 LCD 玻璃上 (这种加工工艺叫 COG)。

### 4.2 工作电图:

图 2 是 JLX19264G-260 图像点阵型模块的电路框图, 它由驱动 UC1604c 及几个电阻电容组成。

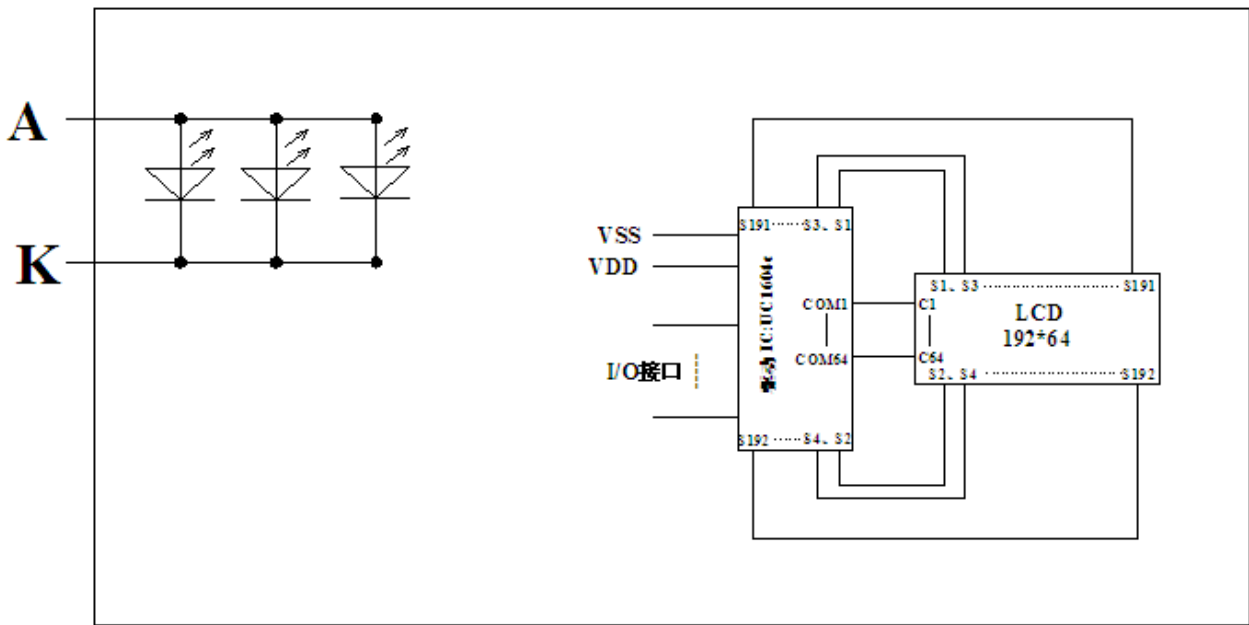


图 2: JLX19264G-260 图像点阵型液晶模块的电路框图

## 4.2 背光参数

该型号液晶模块带 LED 背光源。它的性能参数如下：  
 背光板选择白色。  
 正常工作电流为：24~60mA（LED 灯数共 3 颗）；  
 工作电压：3.0V；



## 5. 技术参数

### 5.1 最大极限参数（超过极限参数则会损坏液晶模块）

名称	符号	标准值			单位
		最小	典型	最大	
电路电源	VDD - VSS	2.7		3.6	V
工作温度		-20		+70	°C
储存温度		-30		+80	°C

表 2: 最大极限参数

### 5.2 直流 (DC) 参数

名称	符号	测试条件	标准值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
工作电压	VDD		2.4	3.3	3.6	V
背光工作电压	VLED		2.9	3.0	3.1	V
输入高电平	VIH	-	0.8xVDD		VDD	V
输入低电平	VI0	-	VSS		0.6	V
输出高电平	VOH	IOH = 0.2mA	0.8xVDD		VDD	V
输出低电平	VO0	I00 = 1.2mA	VSS		0.2xVDD	V
模块工作电流	IDD	VDD = 3.0V	-		0.3	mA
背光工作电流	ILED	VLED=3.0V	24	45	60	mA

表 3: 直流 (DC) 参数

## 6. 读写时序特性

### 6.1 并行接口：(8080)

从 CPU 写到 UC1604c (Writing Data from CPU to UC1604c)

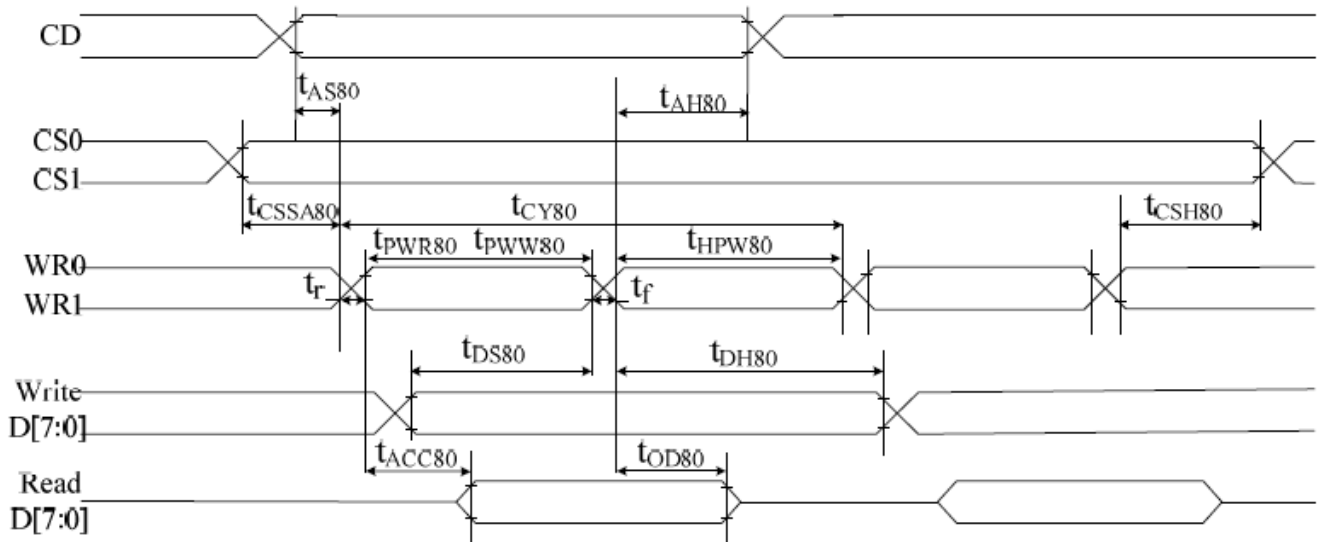


FIGURE 15: Parallel Bus Timing Characteristics (for 8080 MCU)

图 6. 从 CPU 写到 UC1604C (Writing Data from CPU to UC1604C)

### 6.2 并行接口：时序要求 (AC 参数)：

写数据到 UC1604C 的时序要求：(8080 系列 MPU)

Symbol	Signal	Description	Condition	Min.	Max.	Unit
(2.5V ≤ V <sub>DD</sub> ≤ 3.6V, Ta = -30 to +85°C)						
(Read / Write)						
t <sub>AS80</sub>	CD	Address setup time		5	–	nS
t <sub>AH80</sub>	CD	Address hold time		10	–	nS
t <sub>CSSA80</sub>	CS1, CS0	Chip select setup time		5	–	nS
t <sub>CSH80</sub>	CS1, CS0	Chip select hold time		5	–	nS
t <sub>CY80</sub>		System Cycle time		170 / 110	–	nS
t <sub>PWR80</sub> / t <sub>PWW80</sub>	WR0, WR1	Pulse width		70 / 40	–	nS
t <sub>HPW80</sub>	WR0, WR1	High pulse width		70 / 40	–	nS
t <sub>DS80</sub>	D7~D0	Data setup time		35	–	nS
t <sub>DH80</sub>	(Write)	Data hold time		5	–	nS
t <sub>ACC80</sub>	D7~D0	Read access time	C <sub>L</sub> = 100pF	–	70	nS
t <sub>OD80</sub>	(Read)	Output disable time		–	40	nS
(1.7V ≤ V <sub>DD</sub> < 2.5V, Ta = -30 to +85°C)						
(Read / Write)						
t <sub>AS80</sub>	CD	Address setup time		5	–	nS
t <sub>AH80</sub>	CD	Address hold time		10	–	nS
t <sub>CSSA80</sub>	CS1, CS0	Chip select setup time		5	–	nS
t <sub>CSH80</sub>	CS1, CS0	Chip select hold time		5	–	nS
t <sub>CY80</sub>		System cycle time		270 / 190	–	nS
t <sub>PWR80</sub> / t <sub>PWW80</sub>	WR0, WR1	Pulse width		120 / 80	–	nS
t <sub>HPW80</sub>	WR0, WR1	High pulse width		120 / 80	–	nS
t <sub>DS80</sub>	D7~D0	Data setup time		60	–	nS
t <sub>DH80</sub>	(Write)	Data hold time		5	–	nS
t <sub>ACC80</sub>	D7~D0	Read access time	C <sub>L</sub> = 100pF	–	115	nS
t <sub>OD80</sub>	(Read)	Output disable time		–	80	nS

Note: t<sub>r</sub> (rising time), t<sub>f</sub> (falling time) : ≤ 15nS

### 6.3 并行接口: (6800)

从 CPU 写到 UC1604c (Writing Data from CPU to UC1604c)

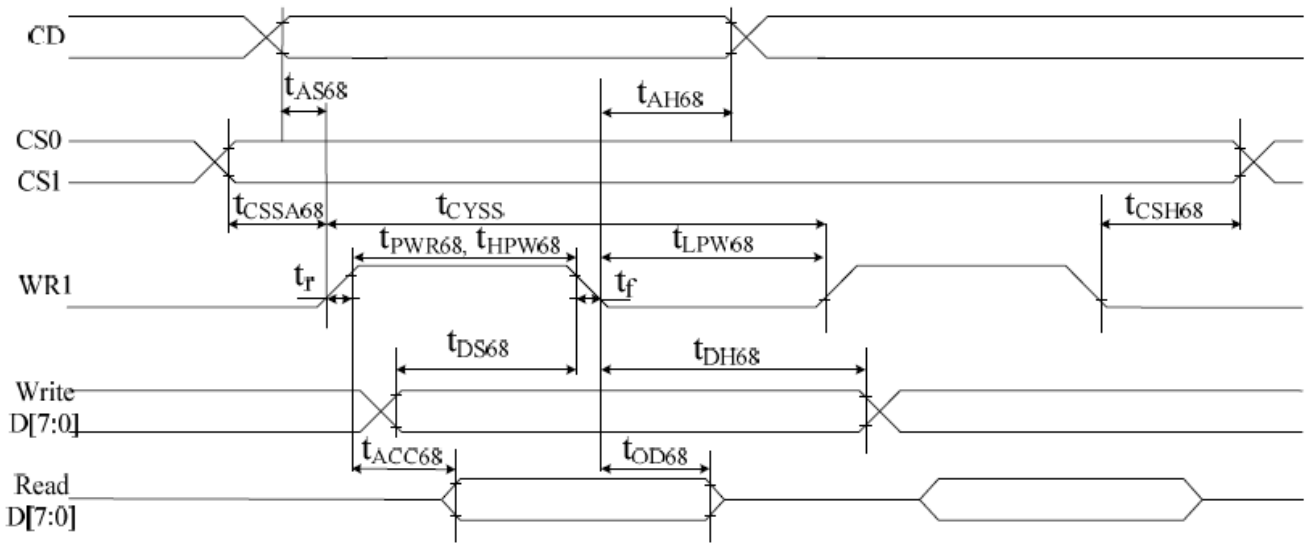


FIGURE 16: Parallel Bus Timing Characteristics (for 6800 MCU)

图 6. 从 CPU 写到 UC1604C (Writing Data from CPU to UC1604C)

### 6.4 并行接口: 时序要求 (AC 参数):

写数据到 UC1604C 的时序要求: (6800 系列 MPU)

Symbol	Signal	Description	Condition	Min.	Max.	Unit
(2.5V ≤ V <sub>DD</sub> ≤ 3.6V, Ta = -30 to +85°C)						
(Read / Write)						
t <sub>AS68</sub>	CD	Address setup time		5	-	nS
t <sub>AH68</sub>	CD	Address hold time		10	-	nS
t <sub>CSSA68</sub>	CS1, CS0	Chip select setup time		5	-	nS
t <sub>CSH68</sub>	CS1, CS0	Chip select hold time		5	-	nS
t <sub>CY68</sub>		System cycle time		170 / 110	-	nS
t <sub>PWR68</sub> / t <sub>PWW68</sub>	WR1	Pulse width		70 / 40	-	nS
t <sub>HPW68</sub>	WR1	High pulse width		70 / 40	-	nS
t <sub>DS68</sub>	D7~D0	Data setup time		35	-	nS
t <sub>DH68</sub>	(Write)	Data hold time		5	-	nS
t <sub>ACC68</sub>	D7~D0	Read access time	C <sub>L</sub> = 100pF	-	70	nS
t <sub>OD68</sub>	(Read)	Output disable time		-	40	nS
(1.7V ≤ V <sub>DD</sub> < 2.5V, Ta = -30 to +85°C)						
(Read / Write)						
t <sub>AS68</sub>	CD	Address setup time		5	-	nS
t <sub>AH68</sub>	CD	Address hold time		10	-	nS
t <sub>CSSA68</sub>	CS1, CS0	Chip select setup time		5	-	nS
t <sub>CSH68</sub>	CS1, CS0	Chip select hold time		5	-	nS
t <sub>CY68</sub>		System cycle time		270 / 190	-	nS
t <sub>PWR68</sub> / t <sub>PWW68</sub>	WR1	Pulse width		120 / 80	-	nS
t <sub>HPW68</sub>	WR1	High pulse width		120 / 80	-	nS
t <sub>DS68</sub>	D7~D0	Data setup time		60	-	nS
t <sub>DH68</sub>	(Write)	Data hold time		5	-	nS
t <sub>ACC68</sub>	D7~D0	Read access time	C <sub>L</sub> = 100pF	-	115	nS
t <sub>OD68</sub>	(Read)	Output disable time		-	80	nS

Note: tr (Rising time), tf (falling time) : ≤ 15nS



## 6.5 串行接口:

### 从 CPU 写到 UC1604c (Writing Data from CPU to UC1604c)

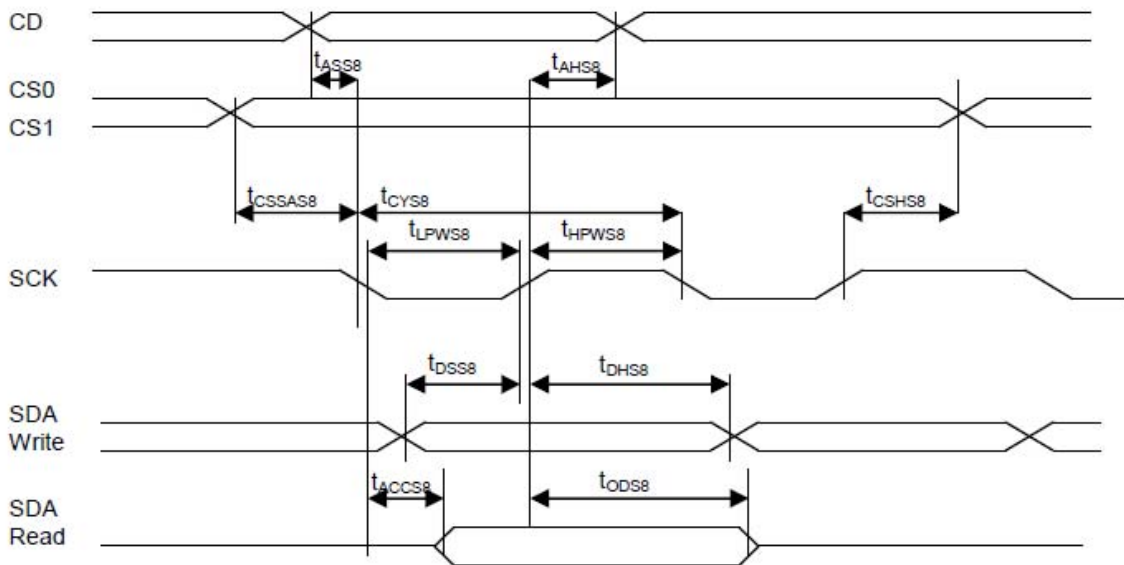


FIGURE 17: Serial Bus Timing Characteristics (for S8)

图 6. 从 CPU 写到 UC1604C (Writing Data from CPU to UC1604C)

## 6.6 串行接口: 时序要求 (AC 参数):

### 写数据到 UC1604C 的时序要求:

Symbol	Signal	Description	Condition	Min.	Max.	Unit
(2.5V ≤ V <sub>DD</sub> ≤ 3.6V, T <sub>a</sub> = -30 to +85°C)						
(Read / Write)						
t <sub>ASS8</sub>	CD	Address setup time		5	-	nS
t <sub>AHS8</sub>	CD	Address hold time		10	-	nS
t <sub>CSSAS8</sub>	CS1, CS0	Chip select setup time		5	-	nS
t <sub>CSHS8</sub>	CS1, CS0	Chip select hold time		5	-	nS
t <sub>CYS8</sub>	SCK	System Cycle time		190 / 70	-	nS
t <sub>LPWS8</sub>	SCK	Low pulse width		80 / 20	-	nS
t <sub>HPWS8</sub>	SCK	High pulse width		80 / 20	-	nS
t <sub>DSS8</sub>	SDA	Data setup time		20	-	nS
t <sub>DHS8</sub>	(Write)	Data hold time		10	-	nS
t <sub>ACC8</sub>	SDA	Read access time	C <sub>L</sub> = 100pF	-	80	nS
t <sub>OD8</sub>	(Read)	Output disable time		-	30	
(1.7V ≤ V <sub>DD</sub> < 2.5V, T <sub>a</sub> = -30 to +85°C)						
(Read / Write)						
t <sub>ASS8</sub>	CD	Address setup time		5	-	nS
t <sub>AHS8</sub>	CD	Address hold time		10	-	nS
t <sub>CSSAS8</sub>	CS1, CS0	Chip select setup time		10	-	nS
t <sub>CSHS8</sub>	CS1, CS0	Chip select hold time		10	-	nS
t <sub>CYS8</sub>	SCK	System Cycle time		230 / 110	-	nS
t <sub>LPWS8</sub>	SCK	Low pulse width		100 / 40	-	nS
t <sub>HPWS8</sub>	SCK	High pulse width		100 / 40	-	nS
t <sub>DSS8</sub>	SDA	Data setup time		24	-	nS
t <sub>DHS8</sub>	(Write)	Data hold time		10	-	nS
t <sub>ACC8</sub>	SDA	Read access time	C <sub>L</sub> = 100pF	-	100	nS
t <sub>OD8</sub>	(Read)	Output disable time		-	60	

Note: tr (Rising time), tf (falling time) : ≤ 15nS

### 6.7 IIC 接口:

#### 从 CPU 写到 UC1604c (Writing Data from CPU to UC1604c)

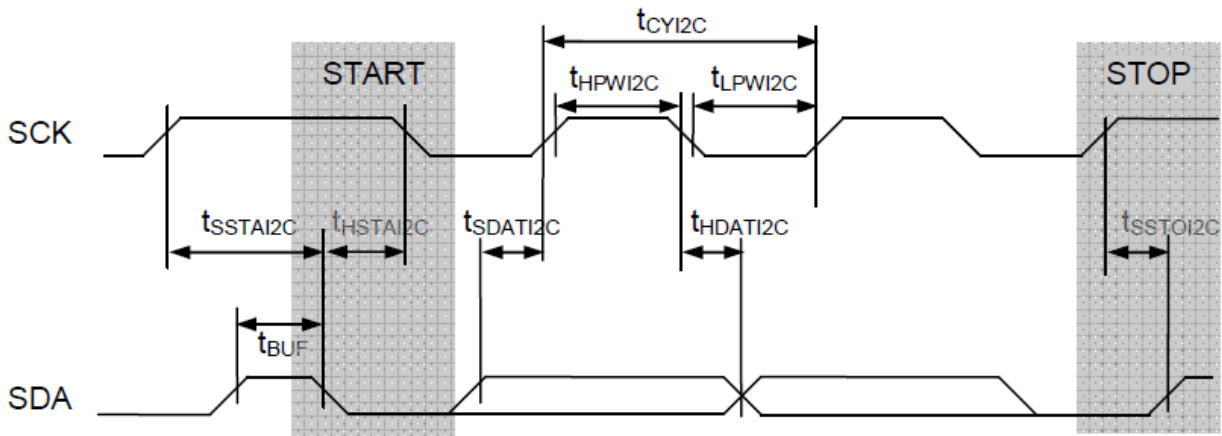


FIGURE 19: Serial bus timing characteristics (for I<sup>2</sup>C)

图 6. 从 CPU 写到 UC1604C (Writing Data from CPU to UC1604C)

### 6.8 IIC 接口: 时序要求 (AC 参数):

#### 写数据到 UC1604C 的时序要求:

Symbol	Signal	Description	Condition	Min.	Max.	Unit
(2.5V ≤ V <sub>DD</sub> ≤ 3.6V, Ta = -30 to +85°C)				(Read / Write)		
$t_{CYI2C}$		SCK cycle time		610 / 305		nS
$t_{HPWI2C}$	SCK	High pulse width		290 / 110	-	nS
$t_{LPWI2C}$		Low pulse width		290 / 165		
$t_{SSTAI2C}$		Setup time – START		28		
$t_{HSTAI2C}$	SCK	Hold time – START		55		
$t_{SDAI2C}$	SDA	Setup time – Data		40	-	nS
$t_{HDAI2C}$		Hold time – Data		11		
$t_{SSTOI2C}$		Setup time – STOP		28		
$t_{BUF}$	SDA	Bus Free time between STOP and START		165	-	nS
(1.7V ≤ V <sub>DD</sub> < 2.5V, Ta = -30 to +85°C)				(Read / Write)		
$t_{CYI2C}$		SCK cycle time		780 / 360		nS
$t_{HPWI2C}$	SCK	High pulse width		375 / 130	-	nS
$t_{LPWI2C}$		Low pulse width		375 / 200		
$t_{SSTAI2C}$		Setup time – START		33		
$t_{HSTAI2C}$	SCK	Hold time – START		80		
$t_{SDAI2C}$	SDA	Setup time – Data		80	-	nS
$t_{HDAI2C}$		Hold time – Data		11		
$t_{SSTOI2C}$		Setup time – STOP		33		
$t_{BUF}$	SDA	Bus Free Time between STOP and START		220	-	nS

Note: tr (Rising time), tf (falling time) : ≤ 15nS

## 6.9 电源启动后复位的时序要求 (RESET CONDITION AFTER POWER UP):

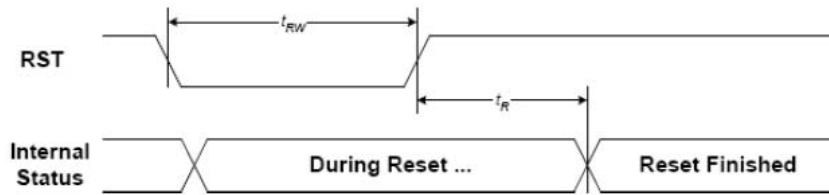


FIGURE 20: Reset Characteristics

 $(1.7V \leq V_{DD} \leq 3.6V, T_a = -30 \text{ to } +85^\circ\text{C})$ 

Symbol	Signal	Description	Condition	Min.	Max.	Unit
$t_{RW}$	RST	Reset low pulse width		3	–	$\mu\text{S}$
$t_R$	RST, Internal Status	Reset to Internal Status pulse delay		6	–	mS

图 7: 电源启动后复位的时序

## 7. 指令功能:

### 7.1 指令表

下表是“UC1604C” IC 支持的指令:

CD:0:指令; 1:数据 W/R: 0:写; 1:读 D7~D0:有用的数据位; -:不必理会的



表 8.

指令名称	指令/ 数据	读 /写	指令码								说明	
			CD (RS)	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2		DB1
1. 写数据字节 (Write Data Byte)	1	0	#	#	#	#	#	#	#	#	#	写1个字节
2. 读数据字节 (Read Data Byte)	1	1	#	#	#	#	#	#	#	#	#	读1个字节的数据
3. 读取状态 (Get Status)	0	1	ID	MX	MY	WA	DE	WS	MD	MS	从液晶驱动IC (UC1604C) 里读取状态. 具体“ID”、“MX”、“MY”这些字代表什么意思, 请查阅“UC1604C” IC 资料 (找客服人员获取IC资料)。	
			VER	POR	PM5	PM4	PM3	PM2	PM1	PM0		
4 设置列地址低4位 Set Column Address LSB	0	0	0	0	0	0	CA3	CA2	CA1	CA0	高4位与低4位共同组成列地址, 指定192列中的其中一列. 比如液晶模块的第1列地址十六进制为0x00, 那么此指令由2个字节来表达: 0x10, 0x00. 第100列地址十六进制为0x63, 那么此指令由2个字节来表	
			0	0	0	1	CA7	CA6	CA5	CA4		

												达：0x16,0x03
5. 设置温度补偿系数 (Set Temp. compensation)	0	0	0	0	1	0	0	1	TC1	TC0		设置温度补偿系数TC1~0：温度升高每一度的液晶电压值升高的百分比： 0x24: -0.00%/°C, 0x25: -0.05%/ °C, 0x26: -0.10% °C 0x27: -0.15% °C
6. 设置电源控制 (Set Power control)	0	0	0	0	1	0	1	PC2	PC1	PC0		设置电源控制PC2~PC0, PC[1:0]:选择升压的电流： 00b:0.6mA; 01b:1.0mA; 10b:1.4mA; 11b:2.3mA; PC2:选择升压方式： 0b: 外部供电给VLCD, 1b: 内部升压给VLCD(7倍升压)
7. 设置高级的程序控制 (双字节指令) Set Adv. Program Control. (double-byte command)	0	0	0	0	1	1	0	0	R	R		设置APC[R]7~0, R=0~3, 此指令是IC原厂使用的, 我们用不着。
			APC[R]7	APC[R]6	APC[R]5	APC[R]4	APC[R]3	APC[R]2	APC[R]1	APC[R]0		
8. 设置起始行 (Set Scroll Line)	0	0	0	1	SL5	SL4	SL3	SL2	SL1	SL0		设置起始行, 可设置值为 <b>0X40~0X7F</b> , 分别代表第 <b>0~63</b> 行, 针对该液晶屏一般设置为 <b>0x40</b>
9. 页地址设置 (Page address set)	0	0	1	0	1	1	PA3	PA2	PA1	PA0		设置页地址。每8行为一个页, 64行分为8个页, 可设置值为: <b>0XB0~0XB7</b> 分别对应第 <b>1</b> 页到第 <b>8</b> 页。
10. 对比度电位器设置 (双字节指令) Set Vbias Potentiometer (double-byte command)	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1		设置内部电位器微调, 可以理解为 <b>微</b> 调对比度值, 此两个指令需紧接着使用。上面一条指令 <b>0x81</b> 是不改的, 下面一条指令可设置范围为: <b>0x00~0xFF</b> , 数值越大对比度越浓, 越小越淡。
			#	#	#	#	#	#	#	#		
11. 设置部分显示控制 (set partial display control)	0	0	1	0	0	0	0	1	0	LC5		设部分显示: 当LC5=0时, 不允许部分显示, DUTY正常。(0X84) 当LC5=1时, 允许部分显示, DUTY=DEN-DST+1, (DEN即显示结束行, DST即显示开始行)。(0X85)
12. 设置存储器 (RAM) 地址控制 ( set RAM address control)	0	0	1	0	0	0	1	AC2	AC1	AC0		AC[2]=0:页地址自动+1; AC[2]=1:页地址自动-1; AC[1]=0:列地址自动+1直到LCD边缘为止, 然后页地址将+/-1; AC[1]=1:页地址自动+/-1直到LCD边缘为止, 然后列地址将+1; AC[0]=0:列地址或页地址(取决于AC[1]=0还是1) 在到达LCD边缘后会停止;



											AC[0]=1:列地址或页地址（取决于AC[1]=0还是1）在到达LCD边缘后会重新开始；且列地址或页地址将+1。	
13. 设置帧频 (set Frame Rate)	0	0	1	0	1	0	0	0	LC4	LC3	LC[4:3]=00:76帧/秒(0XA0) LC[4:3]=00:95帧/秒(0XA1) LC[4:3]=00:132帧/秒(0XA2) LC[4:3]=00:168帧/秒(0XA3)	
14. 设置打开全部点阵	0	0	1	0	1	0	0	1	0	DC1	DC1=1:打开所有点阵(0XA5) DC1=0:正常显示(默认值=0)(0XA4)	
15. 设置反显	0	0	1	0	1	0	0	1	1	DC0	DC0=1:反显(0XA7) DC0=0:正常显示(默认值=0)(0XA6)	
16. 显示开/关	0	0	1	0	1	0	1	1	1	DC2	DC2=1:打开显示(0xAF) DC2=0:关显示(0xAE)	
17. 设置 LCD 映射控制 (set LCD Mapping control)	0	0	1	1	0	0	0	MY	MX	0	MY=0:显示顺序为从上到下; MY=1:显示顺序为从下到上; MX=0:显示顺序为从左到右; MX=1:显示顺序为从右到左。	
18. 系统复位	0	0	1	1	1	0	0	0	1	0	系统复位(0xe2)	
19. 空	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1	空指令(0xe3)	
20. 内部检测用(IC厂)											IC厂使用,我们不管	
21. 设置 Bias 比例	0	0	1	1	1	0	1	0	BR1	BRO	BR[1:0]=00:BIAS=1/6;(0XE8) BR[1:0]=01:BIAS=1/7;(0XE9) BR[1:0]=10:BIAS=1/8;(0XEA) BR[1:0]=11:BIAS=1/9;(0XEB)  (针对本液晶屏请设置为1/9,以获得最佳效果)	
22. 设置 LCD 的总行数 (双字节指令)	0	0	1	1	1	1	0	0	0	1	设置LCD的总行数,不设置表示默认为64。本液晶屏为64行,所以不用设置这一条指令。	
	0	0	-	-	CEN5	CEN4	CEN3	CEN2	CEN1	CEN0		
23. 设置部分显示的 开始行。(双字节指令)	0	0	1	1	1	1	0	0	1	0	设置部分显示的开始行。双指令: 1. 0xf2 2. 0x00~0x3f	
	0	0	-	-	部分显示的开始行							
24. 设置部分显示的 结束行。(双字节指令)	0	0	1	1	1	1	0	0	1	1	设置部分显示的结束行。双指令: 1. 0xf3 2. 0x00~0x3f	
	0	0	-	-	部分显示的结束行							
25~30.MTP 方面的指令, 只与液晶模块厂家及 IC 厂家有用。												
在S8及S9接口(两种SPI串行接口)方式时,用下列指令可以读状态及显示数据:												
31. 读 IC 的状态	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1、0xfe
	0	1	ID	MX	MY	WA	DE	WS	MD	MS		2. 读状态1 3. 读状态2

	0	1	VER	POR	PM5	PM4	PM3	PM2	PM1	PM0	
32 读数据	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1. 0xff
	1	1	#	#	#	#	#	#	#	#	2. 数据

### 7.3 点阵与 DD RAM(显示数据存储器)地址的对应关系

请注意页的定义：PAGE, 与平时所讲的“页”并不是一个意思，在此表示 **8 个行就是一个“页”**，一个 192\*64 点阵的屏分为 8 个“页”，从第 0“页”到第 7“页”。

**DB7--DB0 的排列方向：数据是从下向上排列的。最低位 D0 是在最上面，最高位 D7 是在最下面。每一位 (bit) 数据对应一个点阵，通常“1”代表点亮该点阵，“0”代表关掉该点阵。** 如下图所示：

D0	0	1	1	1		0
D1	1	0	0	0		0
D2	0	0	0	0		0
D3	0	1	1	1		0
D4	1	0	0	0		0
-						

Display data RAM  
(显示数据存储器)

COM0						
COM1						
COM2						
COM3						
COM4						
-						

Liquid crystal display  
(液晶屏)

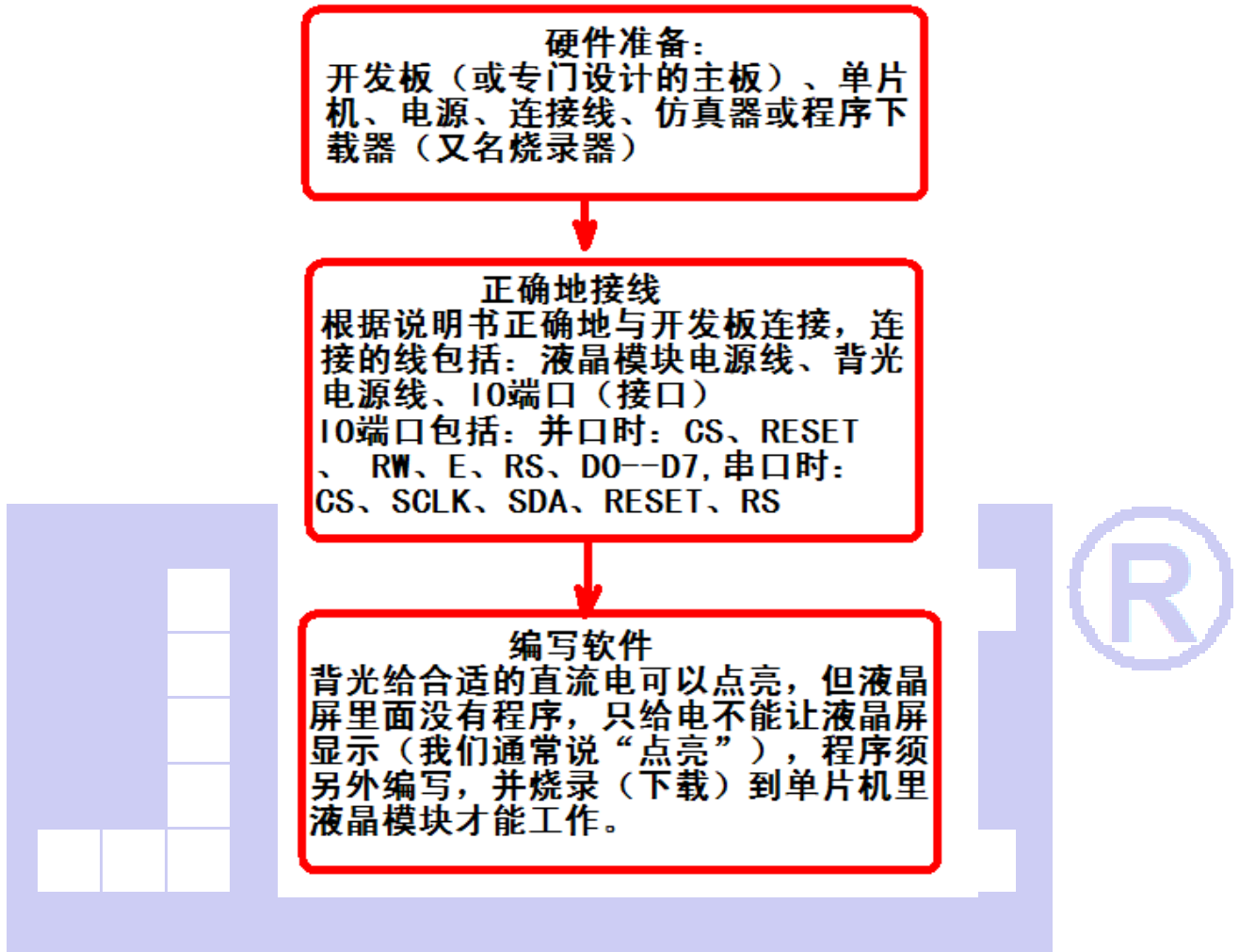
下图摘自 UC1604C IC 资料，可通过“UC1604c\_a1.3.pdf”获取最佳效果。



## 7.4 初始化方法

用户所编的显示程序, 开始必须进行初始化, 否则模块无法正常显示, 过程请参考程序

### 点亮液晶模块的步骤



## 7.5 程序举例:

液晶模块与 MPU (以 8051 系列单片机为例) 接口图如下:

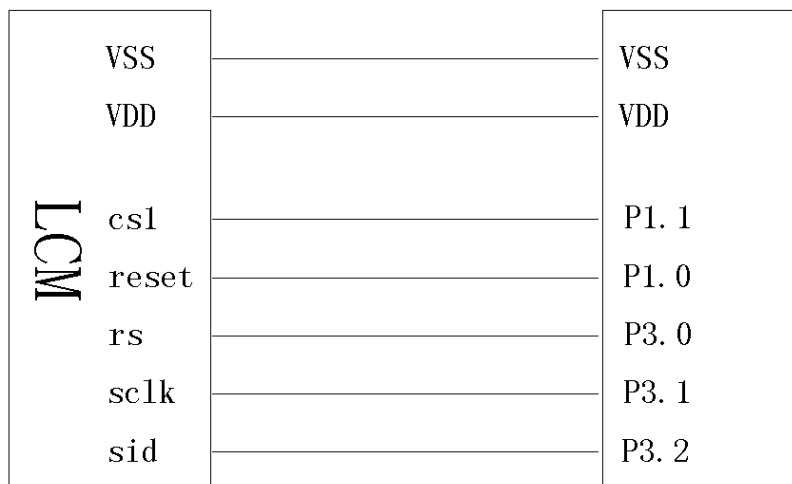


图 8. 串行接口



## 7.5.1 程序

```
// 液晶演示程序 JLX19264G-260，串行接口！
// 驱动 IC 是:UC1604c
```

```
#include <reg52.h>
#include <intrins.h>
#include <Ctype.h>
```

```
sbit cs1=P3^2;
sbit reset=P3^1;
sbit rs=P3^0;
sbit sclk=P1^0;
sbit sid=P1^1;
sbit key=P2^0;
```

```
#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
#define ulong unsigned long
```

```
uchar code ascii_table_8x16[95][16];
uchar code ascii_table_5x8[95][5];
uchar code bmp1[];
void delay_us(int i);
void delay(int i);
```

```
uchar code chengl[]={
//-- 文字： 成 --
//-- 宋体 23； 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=31x31 --
//-- 高度不是 8 的倍数，现调整为：宽度 x 高度=32x32 --
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0C,
0xFC, 0xFC, 0x88, 0x00, 0x00, 0x1C, 0x78, 0xF0, 0xE0, 0x00, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0xFF, 0x83, 0x83, 0x83, 0x83, 0x83, 0x83, 0xC3, 0xC3, 0x03, 0x1F,
0xFF, 0xFF, 0x83, 0x03, 0x03, 0x03, 0xC3, 0xF3, 0xF3, 0x63, 0x03, 0x03, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0xFC, 0xFF, 0x3F, 0x00, 0x80, 0x00, 0x00, 0x80, 0xFF, 0xFF, 0x03, 0x00, 0x00, 0x03,
0x9F, 0xFF, 0xF8, 0xF8, 0xBE, 0x1F, 0x07, 0x01, 0x00, 0x00, 0xE0, 0x20, 0x00, 0x00, 0x20, 0x38,
0x1F, 0x07, 0x01, 0x00, 0x00, 0x01, 0x01, 0x07, 0x07, 0x23, 0x31, 0x18, 0x0C, 0x0E, 0x07, 0x03,
0x01, 0x01, 0x01, 0x03, 0x07, 0x0F, 0x0E, 0x1C, 0x1F, 0x3F, 0x30, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00};
```

```
uchar code zhuangl[]={
//-- 文字： 状 --
//-- 宋体 12； 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=16x16 --
0x08, 0x30, 0x00, 0xFF, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0xFF, 0x20, 0xE1, 0x26, 0x2C, 0x20, 0x20, 0x00,
0x04, 0x02, 0x01, 0xFF, 0x40, 0x20, 0x18, 0x07, 0x00, 0x00, 0x03, 0x0C, 0x30, 0x60, 0x20, 0x00};
```



```
uchar code tail[]={
//-- 文字： 态 --
//-- 宋体 12； 此字体下对应的点阵为： 宽 x 高=16x16 --
0x00, 0x04, 0x04, 0x04, 0x84, 0x44, 0x34, 0x4F, 0x94, 0x24, 0x44, 0x84, 0x84, 0x04, 0x00, 0x00,
0x00, 0x60, 0x39, 0x01, 0x00, 0x3C, 0x40, 0x42, 0x4C, 0x40, 0x40, 0x70, 0x04, 0x09, 0x31, 0x00};
```

```
uchar code shi1[]={
//-- 文字： 使 --
//-- 宋体 12； 此字体下对应的点阵为： 宽 x 高=16x16 --
0x40, 0x20, 0xF0, 0x1C, 0x07, 0xF2, 0x94, 0x94, 0x94, 0xFF, 0x94, 0x94, 0x94, 0xF4, 0x04, 0x00,
0x00, 0x00, 0x7F, 0x00, 0x40, 0x41, 0x22, 0x14, 0x0C, 0x13, 0x10, 0x30, 0x20, 0x61, 0x20, 0x00};
```

```
uchar code yong1[]={
//-- 文字： 用 --
//-- 宋体 12； 此字体下对应的点阵为： 宽 x 高=16x16 --
0x00, 0x00, 0x00, 0xFE, 0x22, 0x22, 0x22, 0x22, 0xFE, 0x22, 0x22, 0x22, 0x22, 0xFE, 0x00, 0x00,
0x80, 0x40, 0x30, 0x0F, 0x02, 0x02, 0x02, 0x02, 0xFF, 0x02, 0x02, 0x42, 0x82, 0x7F, 0x00, 0x00};
```

```
uchar code mao_hao[]={
//-- 文字： ： (冒号) --
//-- 宋体 12； 此字体下对应的点阵为： 宽 x 高=8x16 --
0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x30, 0x00, 0x00, 0x00};
```

```
char code num0[]={
//-- 文字： 0 --
//-- 宋体 12； 此字体下对应的点阵为： 宽 x 高=8x16 --
0x00, 0xE0, 0x10, 0x08, 0x08, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x10, 0x20, 0x20, 0x10, 0x0F, 0x00
};
```

```
char code num1[]={
//-- 文字： 1 --
//-- 宋体 12； 此字体下对应的点阵为： 宽 x 高=8x16 --
0x00, 0x10, 0x10, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00
};
```

```
char code num2[]={
//-- 文字： 2 --
//-- 宋体 12； 此字体下对应的点阵为： 宽 x 高=8x16 --
0x00, 0x70, 0x08, 0x08, 0x08, 0x88, 0x70, 0x00, 0x00, 0x30, 0x28, 0x24, 0x22, 0x21, 0x30, 0x00
};
```

```
char code num3[]={
//-- 文字： 3 --
//-- 宋体 12； 此字体下对应的点阵为： 宽 x 高=8x16 --
0x00, 0x30, 0x08, 0x88, 0x88, 0x48, 0x30, 0x00, 0x00, 0x18, 0x20, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00
};
```

```
char code num4[]={
//-- 文字： 4 --
```



```
//-- 宋体 12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16  --
0x00, 0x00, 0xC0, 0x20, 0x10, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07, 0x04, 0x24, 0x24, 0x3F, 0x24, 0x00
};
```

```
char code num5[]={
//-- 文字： 5  --
//-- 宋体 12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16  --
0x00, 0xF8, 0x08, 0x88, 0x88, 0x08, 0x08, 0x00, 0x00, 0x19, 0x21, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00
};
```

```
char code num6[]={
//-- 文字： 6  --
//-- 宋体 12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16  --
0x00, 0xE0, 0x10, 0x88, 0x88, 0x18, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x11, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00
};
```

```
char code num7[]={
//-- 文字： 7  --
//-- 宋体 12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16  --
0x00, 0x38, 0x08, 0x08, 0xC8, 0x38, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x3F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00
};
```

```
char code num8[]={
//-- 文字： 8  --
//-- 宋体 12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16  --
0x00, 0x70, 0x88, 0x08, 0x08, 0x88, 0x70, 0x00, 0x00, 0x1C, 0x22, 0x21, 0x21, 0x22, 0x1C, 0x00
};
```

```
char code num9[]={
//-- 文字： 9  --
//-- 宋体 12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16  --
0x00, 0xE0, 0x10, 0x08, 0x08, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x31, 0x22, 0x22, 0x11, 0x0F, 0x00
};
```

```
//写指令到 LCD 模块
```

```
void transfer_command(int data1)
{
    char i;
    cs1=0;
    rs=0;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        sclk=0;
        if(data1&0x80) sid=1;
        else sid=0;
        sclk=1;
    }
}
```



```

        data1=data1<<=1;
    }
    cs1=1;
}

//写数据到 LCD 模块
void transfer_data(int data1)
{
    char i;
    cs1=0;
    rs=1;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        sclk=0;
        if(data1&0x80) sid=1;
        else sid=0;
        sclk=1;
        data1=data1<<=1;
    }
    cs1=1;
}

//延时 1
void delay(int i)
{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<110;k++);
}

//延时 2
void delay_us(int i)
{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<10;k++);
}

void waitkey()
{
    repeat:
        if(key==1)goto repeat;
        else delay(400);
}

```



```

}

//LCD 模块初始化
void initial_lcd()
{
    reset=0;          //低电平复位
    delay(800);
    reset=1;          //复位完毕
    delay(800);
    transfer_command(0xe2); //软复位
    delay(500);
    transfer_command(0x2f); //打开内部升压
    delay(500);

    transfer_command(0x81); //微调对比度
    transfer_command(0x56); //微调对比度的值，可设置范围 0x00~0xFF
    transfer_command(0xeb); //1/9 偏压比 (bias)
    transfer_command(0xc4); //行扫描顺序：从上到下 oxc2
// transfer_command(0xa0); //列扫描顺序：从左到右
    transfer_command(0xaf); //开显示
}

void lcd_address(uchar page,uchar column)
{
    column=column-1; //我们平常所说的第 1 列，在 LCD 驱动 IC 里是第 0 列。
    所以在这里减去 1.
    page=page-1;
    transfer_command(0xb0+page); //设置页地址。每页是 8 行。一个画面的 64 行被分成 8 个页。
    我们平常所说的第 1 页，在 LCD 驱动 IC 里是第 0 页，所以在这里减去 1
    transfer_command(((column>>4)&0x0f)+0x10); //设置列地址的高 4 位
    transfer_command(column&0x0f); //设置列地址的低 4 位
}

//全屏清屏
void clear_screen()
{
    unsigned char i,j;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        lcd_address(1+i,1);
        for(j=0;j<192;j++)
        {
            transfer_data(0x00);
        }
    }
}

```



```

}

void display_graphic_192x64(uchar *dp)
{
    uchar i, j;
    for(i=0; i<8; i++)
    {
        lcd_address(i+1, 1);
        for(j=0; j<192; j++)
        {
            transfer_data(*dp);
            dp++;
        }
    }
}

//=====display a picture of 128*64 dots=====
void full_display(uchar data_left, uchar data_right)
{
    int i, j;
    for(i=0; i<8; i++)
    {
        lcd_address(i+1, 1);
        for(j=0; j<96; j++)
        {
            transfer_data(data_left);
            transfer_data(data_right);
        }
    }
}

//显示 32x32 点阵图像、汉字、生僻字或 32x32 点阵的其他图标
void display_graphic_32x32(uchar page, uchar column, uchar *dp)
{
    uchar i, j;
    for(j=0; j<4; j++)
    {
        lcd_address(page+j, column);
        for (i=0; i<31; i++)
        {
            transfer_data(*dp);    //写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1
            dp++;
        }
    }
}

//显示 16x16 点阵图像、汉字、生僻字或 16x16 点阵的其他图标

```



```

void display_graphic_16x16(uchar page,uchar column,uchar *dp)
{
    uchar i,j;
    for(j=0;j<2;j++)
    {
        lcd_address(page+j, column);
        for (i=0;i<16;i++)
        {
            transfer_data(*dp);    //写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1
            dp++;
        }
    }
}
    
```

//显示 8x16 点阵图像、ASCII, 或 8x16 点阵的自造字符、其他图标

```

void display_graphic_8x16(uchar page,uchar column,uchar *dp)
    
```

```

{
    uchar i,j;
    for(j=0;j<2;j++)
    {
        lcd_address(page+j, column);
        for (i=0;i<8;i++)
        {
            transfer_data(*dp);    //写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1
            dp++;
        }
    }
}
    
```



```

void display_string_8x16(uint page,uint column,uchar *text)
{
    uint i=0, j,k,n;
    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;
            for(n=0;n<2;n++)
            {
                lcd_address(page+n, column);
                for(k=0;k<8;k++)
                {
                    transfer_data(ascii_table_8x16[j][k+8*n]); //显示 5x7 的 ASCII 字到 LCD 上, y 为页地址, x 为列地址, 最后为数据
                }
            }
        }
    }
}
    
```

```

        i++;
        column+=8;

    }
    else
        i++;
}
}

//显示一串 5x8 点阵的字符串
//括号里的参数分别为（页，列，是否反显，数据指针）
/*
void display_string_5x8(uint page,uint column,uchar reverse,uchar *text)
{
    uchar i=0, j,k, data1;
    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;
            lcd_address(page, column);
            for(k=0;k<5;k++)
            {
                if(reverse==1) data1=~ascii_table_5x8[j][k];
                else data1=ascii_table_5x8[j][k];
                transfer_data(data1);
            }
            if(reverse==1) transfer_data(0xff);
            else transfer_data(0x00);
            i++;
            column+=6;
        }
        else
            i++;
    }
}
*/

```



```

//显示一串 5x8 点阵的字符串
//括号里的参数分别为（页，列，是否反显，数据指针）
void display_string_5x8(uint page,uint column,uchar reverse,uchar *text)
{
    uchar i=0, j,k, data1;
    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))

```



```

    {
        j=text[i]-0x20;
        lcd_address(page, column);
        for(k=0;k<5;k++)
        {
            if(reverse==1) data1=~ascii_table_5x8[j][k];
            else data1=ascii_table_5x8[j][k];
            transfer_data(data1);
        }
        if(reverse==1) transfer_data(0xff);
        else transfer_data(0x00);
        i++;
        column+=6;
    }
    else
        i++;
}
}

```

```

void display_string_5x8_1(uint page, uint column, uchar *text)

```

```

{
    uint i=0, j, k;
    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;
            lcd_address(page, column);
            for(k=0;k<5;k++)
            {
                transfer_data(ascii_table_5x8[j][k]); //显示 5x7 的 ASCII 字到 LCD 上, y 为页地址, x 为
                列地址, 最后为数据
            }
            i++;
            column+=6;
        }
        else
            i++;
    }
}

```

```

void main(void)

```

```

{
    while(1)

```

```

{
    initial_lcd();
    clear_screen();
    display_string_5x8(1,1,1,"          MENU          "); //显示 5x8 点阵的字符串，括
号里的参数分别为（页，列，是否反显，数据指针）
    display_string_5x8(3,1,0,"    Select>>>>");
    display_string_5x8(3,100,1,"1. Graphic    ");
    display_string_5x8(4,100,0,"2. Chinese    ");
    display_string_5x8(5,100,0,"3. Movie    ");
    display_string_5x8(6,100,0,"4. Contrast  ");
    display_string_5x8(7,100,0,"5. Mirror    ");
    display_string_5x8(8,1,1,"    PRE    USER    DEL    NEW    ");
    display_string_5x8(8,59,0," ");
    display_string_5x8(8,94,0," ");
    display_string_5x8(8,97+48,0," ");
    waitkey();

    clear_screen(); //clear all dots
    display_graphic_192x64(bmp1);
    delay(2000);
    waitkey();
    clear_screen();
    display_graphic_32x32(1,1,cheng1); //在第 1 页，第 49 列显示单个汉字“成”
    delay(2000);
    waitkey();
    clear_screen(); //clear all dots
    display_graphic_16x16(5,1,zhuang1); //在第 5 页，第 1 列显示单个汉字“状”
    display_graphic_16x16(5,(1+16),tail); //在第 5 页，第 17 列显示单个汉字“态”
    display_graphic_8x16(5,(1+16*2),mao_hao); //在第 5 页，第 25 列显示单个字符“:”
    display_graphic_16x16(5,(1+16*2+8),shi1); //在第 5 页，第 41 列显示单个汉字“使”
    display_graphic_16x16(5,(1+16*3+8),yong1); //在第 5 页，第 49 列显示单个汉字“用”
    display_graphic_8x16(5,(89),num0); //在第 5 页，第 89 列显示单个数字“0”
    display_graphic_8x16(5,(89+8*1),num0); //在第 5 页，第 97 列显示单个数字“0”
    display_graphic_8x16(5,(89+8*2),mao_hao); //在第 5 页，第 105 列显示单个字符“:”
    display_graphic_8x16(5,(89+8*3),num0); //在第 5 页，第 113 列显示单个数字“0”
    display_graphic_8x16(5,(89+8*4),num0); //在第 5 页，第 121 列显示单个数字“0”
    waitkey();
    clear_screen(); //clear all dots
    display_string_8x16(1,1,"(<\\"0123456abt~!@#%^\>)"); //在第 1 页，第 1 列显示字符串
    display_string_8x16(3,1,"{[(<\\" ' &*|\\@#_-= ' \>)]}"); //在第*页，第*列显示字符串
    display_string_5x8_1(5,1,"[!#$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?]")
    display_string_5x8_1(6,1,"[ABCDEFGHJKLMNOPQRSTUVWXYZabcd]");
    display_string_5x8_1(7,1,"(abcdefghijklmnopqrstuvwxyza)");
    display_string_5x8_1(8,1,"{[(<\\" ' &*|\\@abcde012#_-= ' \>)]}");
    waitkey();
    delay(2000);

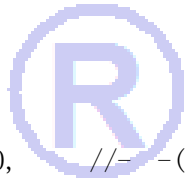
```



```
full_display(0xff, 0xff);
waitkey();
delay(2000);
full_display(0x55, 0xaa);
waitkey();
delay(2000);
full_display(0xaa, 0x55);
waitkey();
delay(2000);
full_display(0xff, 0x00);
waitkey();
delay(2000);
full_display(0x00, 0xff);
waitkey();
delay(2000);
}
}
```

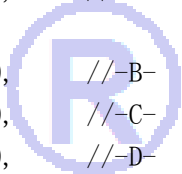
```
uchar code ascii_table_8x16[95][16]={
//粗体 8x16 点阵的 ASCII 码的点阵数据，从“JLX-GB2312”型号的字库 IC 中读出来的国标的。
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, //-- (即
“空格”) ASCII 码: 0X20
0x00, 0x00, 0x38, 0xFC, 0xFC, 0x38, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0D, 0x0D, 0x00, 0x00, 0x00, //!--
ASCII 码: 0X21
0x00, 0x0E, 0x1E, 0x00, 0x00, 0x1E, 0x0E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, //--"
0x20, 0xF8, 0xF8, 0x20, 0xF8, 0xF8, 0x20, 0x00, 0x02, 0x0F, 0x0F, 0x02, 0x0F, 0x0F, 0x02, 0x00, //--#
0x38, 0x7C, 0x44, 0x47, 0x47, 0xCC, 0x98, 0x00, 0x06, 0x0C, 0x08, 0x38, 0x38, 0x0F, 0x07, 0x00, //--$
0x30, 0x30, 0x00, 0x80, 0xC0, 0x60, 0x30, 0x00, 0x0C, 0x06, 0x03, 0x01, 0x00, 0x0C, 0x0C, 0x00, //--%
0x80, 0xD8, 0x7C, 0xE4, 0xBC, 0xD8, 0x40, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x00, //--&
0x00, 0x10, 0x1E, 0x0E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, //--'
0x00, 0x00, 0xF0, 0xF8, 0x0C, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x03, 0x07, 0x0C, 0x08, 0x00, 0x00, //--(
0x00, 0x00, 0x04, 0x0C, 0xF8, 0xF0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x0C, 0x07, 0x03, 0x00, 0x00, //--)

0x80, 0xA0, 0xE0, 0xC0, 0xC0, 0xE0, 0xA0, 0x80, 0x00, 0x02, 0x03, 0x01, 0x01, 0x03, 0x02, 0x00, //--*
ASCII 码: 0X2A
0x00, 0x80, 0x80, 0xE0, 0xE0, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x03, 0x03, 0x00, 0x00, 0x00, //--+
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x10, 0x1E, 0x0E, 0x00, 0x00, 0x00, //--,-
0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, //-----
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0C, 0x0C, 0x00, 0x00, 0x00, //--.-
0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0xC0, 0x60, 0x30, 0x00, 0x0C, 0x06, 0x03, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, //--/-
0xF8, 0xF8, 0x0C, 0xC4, 0x0C, 0xF8, 0xF0, 0x00, 0x03, 0x07, 0x0C, 0x08, 0x0C, 0x07, 0x03, 0x00, //--0-
ASCII 码: 0X30
0x00, 0x10, 0x18, 0xFC, 0xFC, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x00, //--1-
0x08, 0x0C, 0x84, 0xC4, 0x64, 0x3C, 0x18, 0x00, 0x0E, 0x0F, 0x09, 0x08, 0x08, 0x0C, 0x0C, 0x00, //--2-
0x08, 0x0C, 0x44, 0x44, 0x44, 0xFC, 0xB8, 0x00, 0x04, 0x0C, 0x08, 0x08, 0x08, 0x0F, 0x07, 0x00, //--3-
```



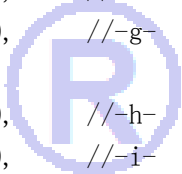


0xC0, 0xE0, 0xB0, 0x98, 0xFC, 0xFC, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x00,	//-4-
ASCII 码: 0X34	
0x7C, 0x7C, 0x44, 0x44, 0x44, 0xC4, 0x84, 0x00, 0x04, 0x0C, 0x08, 0x08, 0x08, 0x0F, 0x07, 0x00,	//-5-
0xF0, 0xF8, 0x4C, 0x44, 0x44, 0xC0, 0x80, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x08, 0x0F, 0x07, 0x00,	//-6-
0x0C, 0x0C, 0x04, 0x84, 0xC4, 0x7C, 0x3C, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,	//-7-
0xB8, 0xFC, 0x44, 0x44, 0x44, 0xFC, 0xB8, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x08, 0x0F, 0x07, 0x00,	//-8-
0x38, 0x7C, 0x44, 0x44, 0x44, 0xFC, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x08, 0x08, 0x08, 0x0C, 0x07, 0x03, 0x00,	//-9-
0x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x30, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x06, 0x06, 0x00, 0x00, 0x00,	//-:-
0x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x30, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x0E, 0x06, 0x00, 0x00, 0x00,	//-;-
0x00, 0x80, 0xC0, 0x60, 0x30, 0x18, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x03, 0x06, 0x0C, 0x08, 0x00,	//-<-
0x00, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x00,	//=-
0x00, 0x08, 0x18, 0x30, 0x60, 0xC0, 0x80, 0x00, 0x00, 0x08, 0x0C, 0x06, 0x03, 0x01, 0x00, 0x00,	//->-
ASCII 码: 0X3E	
0x18, 0x1C, 0x04, 0xC4, 0xE4, 0x3C, 0x18, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0D, 0x0D, 0x00, 0x00, 0x00,	//-?-
0xF0, 0xF0, 0x08, 0xC8, 0xC8, 0xF8, 0xF0, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x0B, 0x0B, 0x0B, 0x01, 0x00,	//-@-
0xE0, 0xF0, 0x98, 0x8C, 0x98, 0xF0, 0xE0, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00,	//-A-
ASCII 码: 0X41	
0x04, 0xFC, 0xFC, 0x44, 0x44, 0xFC, 0xB8, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x0F, 0x07, 0x00,	//-B-
0xF0, 0xF8, 0x0C, 0x04, 0x04, 0x0C, 0x18, 0x00, 0x03, 0x07, 0x0C, 0x08, 0x08, 0x0C, 0x06, 0x00,	//-C-
0x04, 0xFC, 0xFC, 0x04, 0x0C, 0xF8, 0xF0, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x0C, 0x07, 0x03, 0x00,	//-D-
0x04, 0xFC, 0xFC, 0x44, 0xE4, 0x0C, 0x1C, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x0C, 0x0E, 0x00,	//-E-
0x04, 0xFC, 0xFC, 0x44, 0xE4, 0x0C, 0x1C, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,	//-F-
0xF0, 0xF8, 0x0C, 0x84, 0x84, 0x8C, 0x98, 0x00, 0x03, 0x07, 0x0C, 0x08, 0x08, 0x07, 0x0F, 0x00,	//-G-
0xFC, 0xFC, 0x40, 0x40, 0x40, 0xFC, 0xFC, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00,	//-H-
ASCII 码: 0X48	
0x00, 0x00, 0x04, 0xFC, 0xFC, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x00, 0x00,	//-I-
0x00, 0x00, 0x00, 0x04, 0xFC, 0xFC, 0x04, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x0F, 0x07, 0x00, 0x00,	//-J-
0x04, 0xFC, 0xFC, 0xC0, 0xE0, 0x3C, 0x1C, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x00, 0x01, 0x0F, 0x0E, 0x00,	//-K-
0x04, 0xFC, 0xFC, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x0C, 0x0E, 0x00,	//-L-
0xFC, 0xFC, 0x38, 0x70, 0x38, 0xFC, 0xFC, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00,	//-M-
0xFC, 0xFC, 0x38, 0x70, 0xE0, 0xFC, 0xFC, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00,	//-N-
0xF8, 0xFC, 0x04, 0x04, 0x04, 0xFC, 0xF8, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x08, 0x0F, 0x07, 0x00,	//-O-
0x04, 0xFC, 0xFC, 0x44, 0x44, 0x7C, 0x38, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,	//-P-
0xF8, 0xFC, 0x04, 0x04, 0x04, 0xFC, 0xF8, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x0E, 0x3C, 0x3F, 0x27, 0x00,	//-Q-
0x04, 0xFC, 0xFC, 0x44, 0xC4, 0xFC, 0x38, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00,	//-R-
0x18, 0x3C, 0x64, 0x44, 0xC4, 0x9C, 0x18, 0x00, 0x06, 0x0E, 0x08, 0x08, 0x08, 0x0F, 0x07, 0x00,	//-S-
0x00, 0x1C, 0x0C, 0xFC, 0xFC, 0x0C, 0x1C, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x00, 0x00,	//-T-
0xFC, 0xFC, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFC, 0xFC, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x08, 0x0F, 0x07, 0x00,	//-U-
0xFC, 0xFC, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFC, 0xFC, 0x00, 0x01, 0x03, 0x06, 0x0C, 0x06, 0x03, 0x01, 0x00,	//-V-
0xFC, 0xFC, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFC, 0xFC, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x0E, 0x03, 0x0E, 0x0F, 0x07, 0x00,	//-W-
0x0C, 0x3C, 0xF0, 0xE0, 0xF0, 0x3C, 0x0C, 0x00, 0x0C, 0x0F, 0x03, 0x01, 0x03, 0x0F, 0x0C, 0x00,	//-X-





0x00, 0x0C, 0x7C, 0xC0, 0xC0, 0x7C, 0x3C, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x00, 0x00, // -Y-	
0x1C, 0x0C, 0x84, 0xC4, 0x64, 0x3C, 0x1C, 0x00, 0x0E, 0x0F, 0x09, 0x08, 0x08, 0x0C, 0x0E, 0x00, // -Z-	
0x00, 0x00, 0xFC, 0xFC, 0x04, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x00, 0x00, // -[-	
0x38, 0x70, 0xE0, 0xC0, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x03, 0x07, 0x0E, 0x00, // -\-	
0x00, 0x00, 0x04, 0x04, 0xFC, 0xFC, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x00, 0x00, // -]-	
0x08, 0x0C, 0x06, 0x03, 0x06, 0x0C, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // -^-	
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, // -_-	
0x00, 0x00, 0x03, 0x07, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // -`-	
0x00, 0xA0, 0xA0, 0xA0, 0xE0, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x00, // -a-	
ASCII 码: 0x61	
0x04, 0xFC, 0xFC, 0x20, 0x60, 0xC0, 0x80, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x0F, 0x07, 0x00, // -b-	
0xC0, 0xE0, 0x20, 0x20, 0x20, 0x60, 0x40, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x08, 0x0C, 0x04, 0x00, // -c-	
0x80, 0xC0, 0x60, 0x24, 0xFC, 0xFC, 0x00, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x00, // -d-	
0xC0, 0xE0, 0xA0, 0xA0, 0xA0, 0xE0, 0xC0, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x08, 0x0C, 0x04, 0x00, // -e-	
0x40, 0xF8, 0xFC, 0x44, 0x0C, 0x18, 0x00, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // -f-	
0xC0, 0xE0, 0x20, 0x20, 0xC0, 0xE0, 0x20, 0x00, 0x27, 0x6F, 0x48, 0x48, 0x7F, 0x3F, 0x00, 0x00, // -g-	
0x04, 0xFC, 0xFC, 0x40, 0x20, 0xE0, 0xC0, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00, // -h-	
0x00, 0x00, 0x20, 0xEC, 0xEC, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x00, 0x00, // -i-	
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0xEC, 0xEC, 0x00, 0x00, 0x30, 0x70, 0x40, 0x40, 0x7F, 0x3F, 0x00, // -j-	
0x04, 0xFC, 0xFC, 0x80, 0xC0, 0x60, 0x20, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x01, 0x03, 0x0E, 0x0C, 0x00, // -k-	
0x00, 0x00, 0x04, 0xFC, 0xFC, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x00, 0x00, // -l-	
0xE0, 0xE0, 0x60, 0xC0, 0x60, 0xE0, 0xC0, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00, 0x07, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00, // -m-	
0x20, 0xE0, 0xC0, 0x20, 0x20, 0xE0, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00, // -n-	
0xC0, 0xE0, 0x20, 0x20, 0x20, 0xE0, 0xC0, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x08, 0x0F, 0x07, 0x00, // -o-	
0x20, 0xE0, 0xC0, 0x20, 0x20, 0xE0, 0xC0, 0x00, 0x40, 0x7F, 0x7F, 0x48, 0x08, 0x0F, 0x07, 0x00, // -p-	
0xC0, 0xE0, 0x20, 0x20, 0xC0, 0xE0, 0x20, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x48, 0x7F, 0x7F, 0x40, 0x00, // -q-	
0x20, 0xE0, 0xC0, 0x60, 0x20, 0xE0, 0xC0, 0x00, 0x08, 0x0F, 0x0F, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // -r-	
0x40, 0xE0, 0xA0, 0x20, 0x20, 0x60, 0x40, 0x00, 0x04, 0x0C, 0x09, 0x09, 0x0B, 0x0E, 0x04, 0x00, // -s-	
0x20, 0x20, 0xF8, 0xFC, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x0C, 0x04, 0x00, // -t-	
0xE0, 0xE0, 0x00, 0x00, 0xE0, 0xE0, 0x00, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x00, // -u-	
0x00, 0xE0, 0xE0, 0x00, 0x00, 0xE0, 0xE0, 0x00, 0x00, 0x03, 0x07, 0x0C, 0x0C, 0x07, 0x03, 0x00, // -v-	
0xE0, 0xE0, 0x00, 0x80, 0x00, 0xE0, 0xE0, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x0C, 0x07, 0x0C, 0x0F, 0x07, 0x00, // -w-	
0x20, 0x60, 0xC0, 0x80, 0xC0, 0x60, 0x20, 0x00, 0x08, 0x0C, 0x07, 0x03, 0x07, 0x0C, 0x08, 0x00, // -x-	
0xE0, 0xE0, 0x00, 0x00, 0x00, 0xE0, 0xE0, 0x00, 0x47, 0x4F, 0x48, 0x48, 0x68, 0x3F, 0x1F, 0x00, // -y-	
0x60, 0x60, 0x20, 0xA0, 0xE0, 0x60, 0x20, 0x00, 0x0C, 0x0E, 0x0B, 0x09, 0x08, 0x0C, 0x0C, 0x00, // -z-	
//	
0x00, 0x40, 0x40, 0xF8, 0xBC, 0x04, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07, 0x0F, 0x08, 0x08, 0x00, // -{-	
0x00, 0x00, 0x00, 0xBC, 0xBC, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x0F, 0x00, 0x00, 0x00, // - -	



```
0x00, 0x04, 0x04, 0xBC, 0xF8, 0x40, 0x40, 0x00, 0x00, 0x08, 0x08, 0x0F, 0x07, 0x00, 0x00, 0x00, //}-  
0x08, 0x0C, 0x04, 0x0C, 0x08, 0x0C, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, //~  
ASCII 码: 0X7E
```

```
};
```

```
uchar code ascii_table_5x8[95][5]={
```

```
/*全体 ASCII 列表:5x8 点阵*/
```

```
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // - //space
```

```
0x00, 0x00, 0x4f, 0x00, 0x00, // !-
```

```
0x00, 0x07, 0x00, 0x07, 0x00, // "-
```

```
0x14, 0x7f, 0x14, 0x7f, 0x14, // #-
```

```
0x24, 0x2a, 0x7f, 0x2a, 0x12, // $-
```

```
0x23, 0x13, 0x08, 0x64, 0x62, // %-
```

```
0x36, 0x49, 0x55, 0x22, 0x50, // &-
```

```
0x00, 0x05, 0x07, 0x00, 0x00, // ' -
```

```
0x00, 0x1c, 0x22, 0x41, 0x00, // (-
```

```
0x00, 0x41, 0x22, 0x1c, 0x00, // )-
```

```
0x14, 0x08, 0x3e, 0x08, 0x14, // *-
```

```
0x08, 0x08, 0x3e, 0x08, 0x08, // +-
```

```
0x00, 0x50, 0x30, 0x00, 0x00, // , -
```

```
0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, // --
```

```
0x00, 0x60, 0x60, 0x00, 0x00, // . -
```

```
0x20, 0x10, 0x08, 0x04, 0x02, // /-
```

```
0x3e, 0x51, 0x49, 0x45, 0x3e, // 0-
```

```
0x00, 0x42, 0x7f, 0x40, 0x00, // 1-
```

```
0x42, 0x61, 0x51, 0x49, 0x46, // 2-
```

```
0x21, 0x41, 0x45, 0x4b, 0x31, // 3-
```

```
0x18, 0x14, 0x12, 0x7f, 0x10, // 4-
```

```
0x27, 0x45, 0x45, 0x45, 0x39, // 5-
```

```
0x3c, 0x4a, 0x49, 0x49, 0x30, // 6-
```

```
0x01, 0x71, 0x09, 0x05, 0x03, // 7-
```

```
0x36, 0x49, 0x49, 0x49, 0x36, // 8-
```

```
0x06, 0x49, 0x49, 0x29, 0x1e, // 9-
```

```
0x00, 0x36, 0x36, 0x00, 0x00, // :-
```

```
0x00, 0x56, 0x36, 0x00, 0x00, // ;-
```

```
0x08, 0x14, 0x22, 0x41, 0x00, // <-
```

```
0x14, 0x14, 0x14, 0x14, 0x14, // ==
```

```
0x00, 0x41, 0x22, 0x14, 0x08, // >-
```

```
0x02, 0x01, 0x51, 0x09, 0x06, // ?-
```

```
0x32, 0x49, 0x79, 0x41, 0x3e, // @-
```

```
0x7e, 0x11, 0x11, 0x11, 0x7e, // A-
```

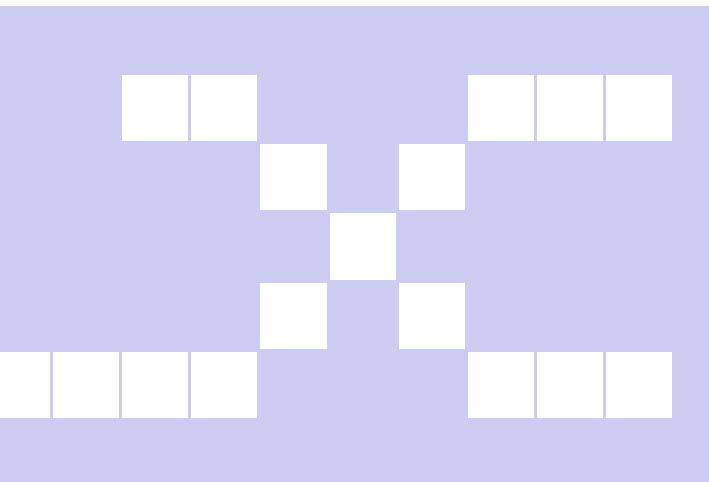
```
0x7f, 0x49, 0x49, 0x49, 0x36, // B-
```

```
0x3e, 0x41, 0x41, 0x41, 0x22, // C-
```





0x7f, 0x41, 0x41, 0x22, 0x1c, //-D-  
0x7f, 0x49, 0x49, 0x49, 0x41, //-E-  
0x7f, 0x09, 0x09, 0x09, 0x01, //-F-  
0x3e, 0x41, 0x49, 0x49, 0x7a, //-G-  
0x7f, 0x08, 0x08, 0x08, 0x7f, //-H-  
0x00, 0x41, 0x7f, 0x41, 0x00, //-I-  
0x20, 0x40, 0x41, 0x3f, 0x01, //-J-  
0x7f, 0x08, 0x14, 0x22, 0x41, //-K-  
0x7f, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, //-L-  
0x7f, 0x02, 0x0c, 0x02, 0x7f, //-M-  
0x7f, 0x04, 0x08, 0x10, 0x7f, //-N-  
0x3e, 0x41, 0x41, 0x41, 0x3e, //-O-  
0x7f, 0x09, 0x09, 0x09, 0x06, //-P-  
0x3e, 0x41, 0x51, 0x21, 0x5e, //-Q-  
0x7f, 0x09, 0x19, 0x29, 0x46, //-R-  
0x46, 0x49, 0x49, 0x49, 0x31, //-S-  
0x01, 0x01, 0x7f, 0x01, 0x01, //-T-  
0x3f, 0x40, 0x40, 0x40, 0x3f, //-U-  
0x1f, 0x20, 0x40, 0x20, 0x1f, //-V-  
0x3f, 0x40, 0x38, 0x40, 0x3f, //-W-  
0x63, 0x14, 0x08, 0x14, 0x63, //-X-  
0x07, 0x08, 0x70, 0x08, 0x07, //-Y-  
0x61, 0x51, 0x49, 0x45, 0x43, //-Z-  
0x00, 0x7f, 0x41, 0x41, 0x00, //-[  
0x02, 0x04, 0x08, 0x10, 0x20, //-\  
0x00, 0x41, 0x41, 0x7f, 0x00, //-]  
0x04, 0x02, 0x01, 0x02, 0x04, //-~  
0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, //-\_  
0x01, 0x02, 0x04, 0x00, 0x00, //-`  
0x20, 0x54, 0x54, 0x54, 0x78, //-a-  
0x7f, 0x48, 0x48, 0x48, 0x30, //-b-  
0x38, 0x44, 0x44, 0x44, 0x44, //-c-  
0x30, 0x48, 0x48, 0x48, 0x7f, //-d-  
0x38, 0x54, 0x54, 0x54, 0x58, //-e-  
0x00, 0x08, 0x7e, 0x09, 0x02, //-f-  
0x48, 0x54, 0x54, 0x54, 0x3c, //-g-  
0x7f, 0x08, 0x08, 0x08, 0x70, //-h-  
// 0x7f, 0x08, 0x08, 0x08, 0x70, //-h-  
0x00, 0x00, 0x7a, 0x00, 0x00, //-i-  
0x20, 0x40, 0x40, 0x3d, 0x00, //-j-  
0x7f, 0x20, 0x28, 0x44, 0x00, //-k-  
0x00, 0x41, 0x7f, 0x40, 0x00, //-l-  
0x7c, 0x04, 0x38, 0x04, 0x7c, //-m-  
0x7c, 0x08, 0x04, 0x04, 0x78, //-n-  
0x38, 0x44, 0x44, 0x44, 0x38, //-o-  
0x7c, 0x14, 0x14, 0x14, 0x08, //-p-









```

0x00, 0x00, 0x7F, 0x80, 0x00, 0x00, 0x80, 0x7F, 0x00, 0x00, 0xC1, 0x3E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x03, 0x04, 0x08, 0x09,
0x11, 0x11, 0x10, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x11, 0x11, 0x11, 0x08, 0x08, 0x04, 0x03, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x11, 0x1F, 0x11, 0x01, 0x00, 0x00, 0x11, 0x1F, 0x10, 0x00, 0x00, 0x00, 0x11,
0x1F, 0x12, 0x01, 0x00, 0x1F, 0x01, 0x1F, 0x01, 0x1E, 0x00, 0x11, 0x1F, 0x11, 0x01, 0x1E, 0x10,
0x00, 0x0E, 0x15, 0x15, 0x16, 0x00, 0x00, 0x13, 0x15, 0x15, 0x19, 0x00, 0x00, 0x13, 0x15, 0x15,
0x19, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x03, 0x04, 0x08, 0x09, 0x11, 0x11, 0x10, 0x20,
0x20, 0x20, 0x20, 0x10, 0x11, 0x11, 0x08, 0x08, 0x04, 0x03, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
*/

```

```

/*-- 调入了一幅图像：D:\e\新开发部\显示图案收藏\19264G-329 小熊及 JERRY. bmp --*/
/*-- 宽度 x 高度=192x64 --*/

```

```

0xFF, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x81, 0xC1, 0xE1, 0xF1, 0xF9, 0xF9, 0xF9, 0xFD, 0xFD,
0xFD, 0xFD, 0xF9, 0xF9, 0xF1, 0xF1, 0xE1, 0xC1, 0xC1, 0x41, 0x41, 0x41, 0x41, 0x41, 0x41, 0x41,
0x41, 0x41, 0xC1, 0x81, 0x81, 0x81, 0xC1, 0xE1, 0xF1, 0xF9, 0xF9, 0xFD, 0xFD, 0xFD, 0xFD,
0xFD, 0xF9, 0xF9, 0xF1, 0xE1, 0xC1, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01,
0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0xC1, 0xE1, 0xE1, 0xF1, 0xF1, 0xF9, 0xF9, 0xF9,
0xF9, 0xF9, 0xF9, 0xF1, 0xF1, 0xE1, 0xC1, 0x81, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01,
0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01,
0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01,
0x01, 0x01, 0x81, 0x81, 0xF1, 0x79, 0x07, 0xC3, 0x81, 0x81, 0x81, 0x03, 0x07, 0x3D, 0xC1, 0x01,
0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x81, 0x81, 0x81,
0x81, 0xC1, 0x41, 0x41, 0xC1, 0xC1, 0x81, 0x81, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0xFF,
0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFE, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x3F, 0x1F,
0x0F, 0x07, 0x07, 0x03, 0x01, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x01, 0x03, 0x07, 0x07, 0x0F, 0x1F, 0x7F, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0xF0, 0xF0, 0x60, 0x20, 0x10, 0x10, 0x08, 0x08,
0x0C, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x06, 0x06, 0x07, 0x07, 0x07, 0x07, 0x07, 0x07, 0x07, 0x0F, 0x0F, 0x0F,
0x1F, 0x3F, 0x3F, 0x7F, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x7E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x01, 0x01, 0x83, 0xC3, 0x67, 0x27, 0x17, 0x1F, 0x0F, 0x0F, 0x0F, 0x07, 0x07, 0x07,
0x07, 0x07, 0x07, 0x07, 0x06, 0x04, 0x0C, 0x0C, 0x0C, 0x09, 0x09, 0x1F, 0x3E, 0x3F, 0x7C,
0xF8, 0xF8, 0xF8, 0xE0, 0xF0, 0x78, 0x38, 0x1C, 0xCC, 0xEE, 0x7F, 0x3F, 0x1F, 0x0F, 0x03, 0x03,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x01, 0x03, 0x03, 0x04, 0xF8, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF,
0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x03, 0x07, 0xFF, 0x3F, 0x07, 0xC1, 0xE0, 0xF0, 0xF8,
0xF8, 0xF8, 0xFC, 0xFC, 0xFC, 0xFC, 0xF8, 0xF8, 0xF8, 0xF0, 0xE0, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x80, 0xC0,
0xE0, 0xF0, 0xF0, 0xF8, 0xF8, 0xF8, 0xF8, 0xF8, 0xF8, 0xF8, 0xF0, 0xF0, 0xE0, 0xC0, 0x83, 0x0F,
0x7F, 0xDF, 0xEF, 0xFF, 0xF7, 0x19, 0x04, 0x03, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xE0, 0xF0, 0xF8, 0xFC, 0xFC, 0xFC, 0xFE, 0xFE, 0xFE,

```



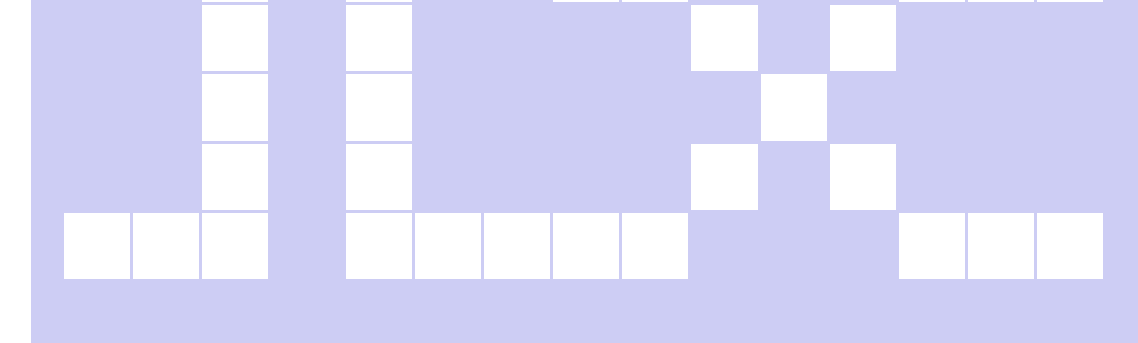




```

0xFF, 0x3F, 0x3F, 0x1F, 0x1F, 0x67, 0xF8, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x3F, 0x1F, 0x07, 0x01,
0x01, 0x01, 0x01, 0x0F, 0x1F, 0x3F, 0x3F, 0x3F, 0x3F, 0x1F, 0x0F, 0x0F, 0x0F, 0x0F, 0x0F,
0x0F, 0x0F, 0x0F, 0x07, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x03, 0x07, 0x1F, 0xFF, 0x87, 0x03,
0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x03,
0x0C, 0x18, 0x70, 0xE0, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x03, 0x06, 0x98, 0xA1, 0xEF, 0xFF, 0x1C,
0x7E, 0x2F, 0x37, 0x03, 0x03, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x10, 0x18, 0x0C, 0x0C, 0x07, 0x83, 0xC1,
0xF0, 0x1F, 0x07, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0xE3, 0x7F, 0x11, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0xFF, 0xFF, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0xBF, 0x81, 0x80, 0x81, 0x81, 0x83,
0x83, 0x83, 0x83, 0x81, 0x81, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x81, 0x83, 0x87, 0x87, 0x87, 0x87, 0x83,
0x81, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80,
0xBF, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x81, 0xB1, 0xBF, 0x81, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80,
0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80,
0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0xBF, 0x80,
0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80,
0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x83, 0x86, 0x8C, 0xB8, 0xA0, 0xB8, 0xBE, 0xA7, 0xB3, 0xA0, 0x80, 0x80,
0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0xA0, 0xB0, 0x88, 0x87, 0xB0, 0x9E,
0x83, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0xB0, 0x98, 0x87, 0x83, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80,
0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80,
0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80,
0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0xFF, } ;

```



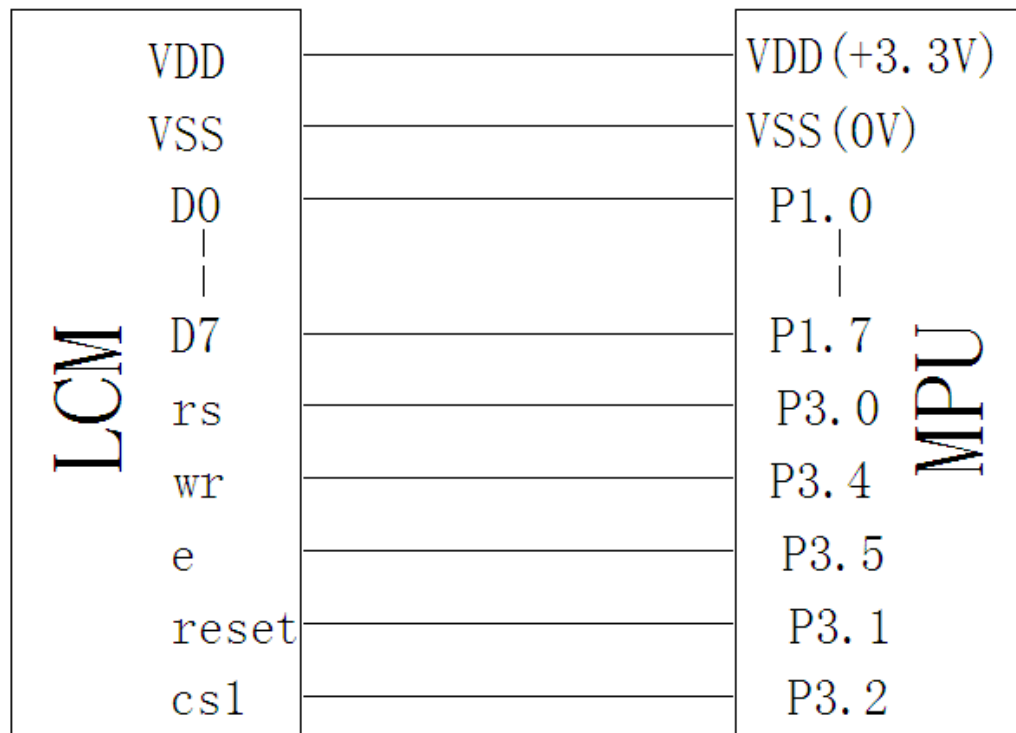


图 9. 并行接口

并程序与串行只是接口定义、写数据和命令不一样，其它都一样

#### 并程序序：

```
#include <reg52.h>
#include <intrins.h>
#include <Chinese_code.h>

sbit cs1=P3^2;    /*接口定义*/
sbit reset=P3^1; /*接口定义*/
sbit rs=P3^0;    /*接口定义*/
sbit e=P3^5;     /*接口定义*/
sbit wr=P3^4;    /*接口定义。另外 P1.0~1.7 对应 DB0~DB7*/
sbit key=P2^0;   /*按键接口，P2.0 口与 GND 之间接一个按键*/
```

```
//写指令到 LCD 模块
void transfer_command(int data1)
{
    cs1=0;
    rs=0;
    wr=0;
    e=0;
    P1=data1;
    e=1;
    e=0;
    P1=0x00;
    cs1=1;
}
//写数据到 LCD 模块
```

```

void transfer_data(int data1)
{
    cs1=0;
    rs=1;
    wr=0;
    e=0;
    P1=data1;
    e=1;
    e=0;
    P1=0x00;
    cs1=1;
}
    
```

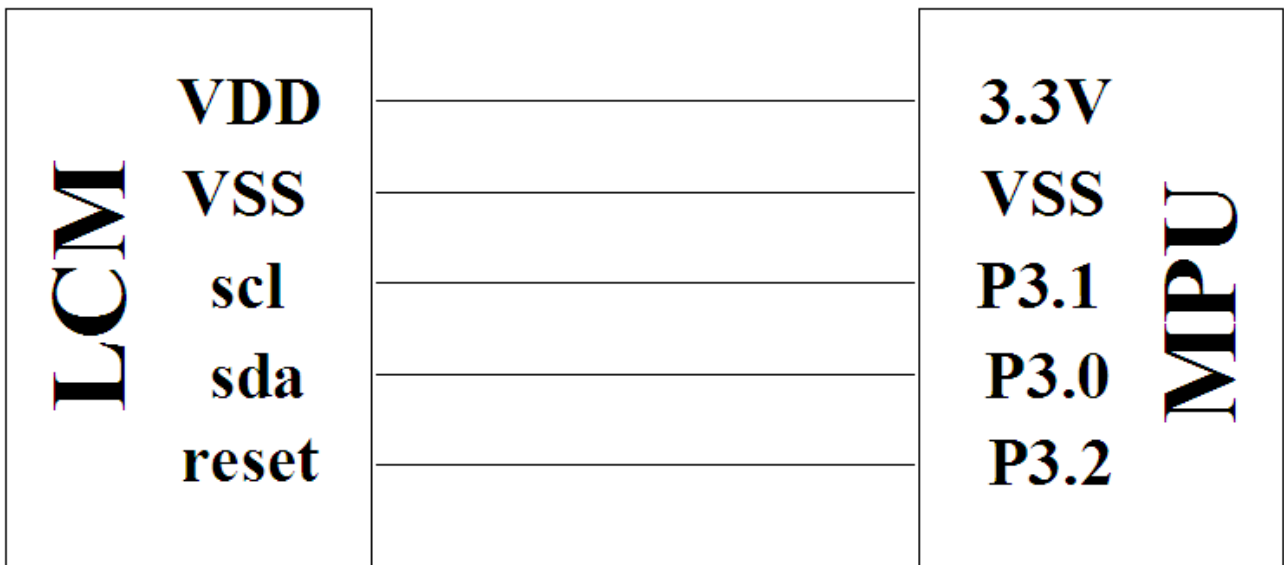


图 9. IIC 接口

IIC 程序与串、并行接口定义、写数据和命令不一样，取模代码是一样的

### IIC 程序：

```

// 液晶演示程序 JLX19264G-260, IIC 接口!
// 驱动 IC 是:UC1604c

#include <reg52.h>
#include <intrins.h>
#include <Chinese_code.h>

sbit reset=P3^2;
sbit scl=P3^1;
sbit sda=P3^0;
sbit key=P2^0;
    
```

```

void delay_us(int i);
void delay(int i);

//延时 1
void delay(int i)
{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<110;k++);
}

//延时 2
void delay_us(int i)
{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<10;k++);
}

void waitkey()
{
    repeat:
        if(key==1) goto repeat;
        else delay(400);
}

void transfer(int data1)
{
    int i;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        scl=0;
        if(data1&0x80) sda=1;
        else sda=0;
        scl=1;
        scl=0;
        data1=data1<<1;
    }

    sda=0;
    scl=1;
    scl=0;
}

void start_flag()
{
    scl=1;    /*START FLAG*/
    sda=1;    /*START FLAG*/
    sda=0;    /*START FLAG*/
}

void stop_flag()
{
    scl=1;    /*STOP FLAG*/
    sda=0;    /*STOP FLAG*/
    sda=1;    /*STOP FLAG*/
}
    
```



```
//写命令到液晶显示模块
void transfer_command(uchar com)
{
    start_flag();
    transfer(0x7c);
    transfer(com);
    stop_flag();
}
```

```
//写数据到液晶显示模块
void transfer_data(uchar dat)
{
    start_flag();
    transfer(0x7e);
    transfer(dat);
    stop_flag();
}
```

```
//LCD 模块初始化
void initial_lcd()
```

```
{
    reset=0;          //低电平复位
    delay(100);
    reset=1;          //复位完毕
    delay(800);
    transfer_command(0xe2); //软复位
    delay(200);
    transfer_command(0x2f); //打开内部升压
    delay(200);

    transfer_command(0x81); //微调对比度
    transfer_command(0x56); //微调对比度的值，可设置范围 0x00~0xFF
    transfer_command(0xeb); //1/9 偏压比 (bias)
    transfer_command(0xc4); //行列扫描顺序：从上到下 0xc2
    transfer_command(0xaf); //开显示
}
```



```
void lcd_address(uchar page, uchar column)
```

```
{
    column=column-1; //我们平常所说的第 1 列，在 LCD 驱动 IC 里是第 0 列。
    所以在这里减去 1.
    page=page-1;
    transfer_command(0xb0+page); //设置页地址。每页是 8 行。一个画面的 64 行被分成 8 个页。
    我们平常所说的第 1 页，在 LCD 驱动 IC 里是第 0 页，所以在这里减去 1
    transfer_command(((column>>4)&0x0f)+0x10); //设置列地址的高 4 位
    transfer_command(column&0x0f); //设置列地址的低 4 位
}
```

```
//全屏清屏
```

```
void clear_screen()
{
    unsigned char i, j;
    for(i=0; i<8; i++)
    {
        lcd_address(1+i, 1);
        for(j=0; j<192; j++)
```

```

        {
            transfer_data(0x00);
        }
    }
}

void display_graphic_192x64(uchar *dp)
{
    uchar i, j;
    for(i=0; i<8; i++)
    {
        lcd_address(i+1, 1);
        for(j=0; j<192; j++)
        {
            transfer_data(*dp);
            dp++;
        }
    }
}

//=====display a picture of 128*64 dots=====
void full_display(uchar data_left, uchar data_right)
{
    int i, j;
    for(i=0; i<8; i++)
    {
        lcd_address(i+1, 1);
        for(j=0; j<96; j++)
        {
            transfer_data(data_left);
            transfer_data(data_right);
        }
    }
}

//显示 32x32 点阵图像、汉字、生僻字或 32x32 点阵的其他图标
void display_graphic_32x32(uchar page, uchar column, uchar *dp)
{
    uchar i, j;
    for(j=0; j<4; j++)
    {
        lcd_address(page+j, column);
        for (i=0; i<31; i++)
        {
            transfer_data(*dp);    //写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1
            dp++;
        }
    }
}

//显示 16x16 点阵图像、汉字、生僻字或 16x16 点阵的其他图标
void display_graphic_16x16(uchar page, uchar column, uchar *dp)
{
    uchar i, j;
    for(j=0; j<2; j++)
    {
        lcd_address(page+j, column);
        for (i=0; i<16; i++)
        {
            transfer_data(*dp);    //写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1

```





```

        dp++;
    }
}

//显示 8x16 点阵图像、ASCII，或 8x16 点阵的自造字符、其他图标
void display_graphic_8x16(uchar page, uchar column, uchar *dp)
{
    uchar i, j;
    for(j=0; j<2; j++)
    {
        lcd_address(page+j, column);
        for(i=0; i<8; i++)
        {
            transfer_data(*dp);           //写数据到LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1
            dp++;
        }
    }
}

```

```

void display_string_8x16(uint page, uint column, uchar *text)
{

```

```

    uint i=0, j, k, n;
    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;
            for(n=0; n<2; n++)
            {
                lcd_address(page+n, column);
                for(k=0; k<8; k++)
                {
                    transfer_data(ascii_table_8x16[j][k+8*n]); //显示 5x7 的 ASCII 字到 LCD 上, y 为页
                    //地址, x 为列地址, 最后为数据
                }
                i++;
                column+=8;
            }
        }
        else
            i++;
    }
}

```

```

//显示一串 5x8 点阵的字符串

```

```

//括号里的参数分别为（页，列，是否反显，数据指针）

```

```

void display_string_5x8(uint page, uint column, uchar reverse, uchar *text)
{

```

```

    uchar i=0, j, k, data1;
    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;
            lcd_address(page, column);
            for(k=0; k<5; k++)
            {

```

```

        if(reverse==1) data1=~ascii_table_5x8[j][k];
        else data1=ascii_table_5x8[j][k];
        transfer_data(data1);
    }
    if(reverse==1) transfer_data(0xff);
    else transfer_data(0x00);
    i++;
    column+=6;
}
else
i++;
}
}

```

```

void display_string_5x8_1(uint page,uint column,uchar *text)
{

```

```

    uint i=0,j,k;
    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;
            lcd_address(page,column);
            for(k=0;k<5;k++)
            {
                transfer_data(ascii_table_5x8[j][k]);
            }
            i++;
            column+=6;
        }
        else
            i++;
    }
}

```

列地址，最后为数据



```

void main(void)
{

```

```

    while(1)
    {
        initial_lcd();
        clear_screen();
        display_string_5x8(1,1,1,"          MENU"); //显示 5x8 点阵的字符串，括
        号里的参数分别为（页，列，是否反显，数据指针）
        display_string_5x8(3,1,0,"  Select>>>>");
        display_string_5x8(3,100,1,"1.Graphic  ");
        display_string_5x8(4,100,0,"2.Chinese  ");
        display_string_5x8(5,100,0,"3.Movie    ");
        display_string_5x8(6,100,0,"4.Contrast ");
        display_string_5x8(7,100,0,"5.Mirror   ");
        display_string_5x8(8,1,1,"  PRE  USER  DEL  NEW  ");
        display_string_5x8(8,59,0," ");
        display_string_5x8(8,94,0," ");
        display_string_5x8(8,97+48,0," ");
        waitkey();

        clear_screen(); //clear all dots
        display_graphic_192x64(bmp1);
    }
}

```

```

waitkey();
clear_screen();
display_graphic_32x32(1, 1, cheng1); //在第 1 页, 第 49 列显示单个汉字“成”
waitkey();
clear_screen(); //clear all dots
display_graphic_16x16(5, 1, zhuang1); //在第 5 页, 第 1 列显示单个汉字“状”
display_graphic_16x16(5, (1+16), tail); //在第 5 页, 第 17 列显示单个汉字“态”
display_graphic_8x16(5, (1+16*2), mao_hao); //在第 5 页, 第 25 列显示单个字符“:”
display_graphic_16x16(5, (1+16*2+8), shi1); //在第 5 页, 第 41 列显示单个汉字“使”
display_graphic_16x16(5, (1+16*3+8), yong1); //在第 5 页, 第 49 列显示单个汉字“用”
display_graphic_8x16(5, (89), num0); //在第 5 页, 第 89 列显示单个数字“0”
display_graphic_8x16(5, (89+8*1), num0); //在第 5 页, 第 97 列显示单个数字“0”
display_graphic_8x16(5, (89+8*2), mao_hao); //在第 5 页, 第 105 列显示单个字符“:”
display_graphic_8x16(5, (89+8*3), num0); //在第 5 页, 第 113 列显示单个数字“0”
display_graphic_8x16(5, (89+8*4), num0); //在第 5 页, 第 121 列显示单个数字“0”
waitkey();
clear_screen(); //clear all dots
display_string_8x16(1, 1, "(<\`0123456abt~`!@#%^\`>)"); //在第 1 页, 第 1 列显示字符串
display_string_8x16(3, 1, "[(<\` ' &*|\\@#_ - += ` \`>)]"); //在第 * 页, 第 * 列显示字符串
display_string_5x8_1(5, 1, "[!#$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?]");
display_string_5x8_1(6, 1, "[ABCDEFGHJKLMNOPQRSTUVWXYZabcd]");
display_string_5x8_1(7, 1, "(abcdefghijklmnopqrstuvwxyza bcd)");
display_string_5x8_1(8, 1, "[(<\` ' &*|\\@abcde012#_ - += ` \`>)]");

```

